

XP Pro

Manuel de service



6.5" Smartphone
Dimension:171.5x79.8x11.5mm

**Sonim
Technologies**

sonim®	XP Pro MANUEL DE SERVICE		Classification: externe
			Doc No: SON-20250424
			Version: 1.0
Date d'entrée en vigueur: 24 - 04 - 2025	Préparé Par: Yafeng Wu Berg Zhu Midas Xiao	Révisé Par: Jerry Zhang	Approuvé Par: Zhenpeng Liu

Mise à jour de ver.	Date d'entrée en vigueur	Préparé Par	Brève des amendements
1.0	24 - 04 - 2025	Yafeng Wu Berg Zhu Midas Xiao	Version initiale

Précautions

1. Seuls des professionnels qualifiés doivent effectuer les mises à niveau ou les réparations.
2. Utilisez un poste de travail antistatique et portez un bracelet antistatique.
3. Utilisez uniquement les outils et pièces approuvés répertoriés dans le manuel.
4. Réinstallez correctement toutes les pièces, telles que les composants, les vis et les isolateurs.
5. Assurez-vous que tous les câbles et fils sont remis à leur place.
6. Manipulez toutes les pièces avec précaution : l'électricité statique peut facilement les endommager.

TABLE DES MATIÈRES

<u>1.0</u>	<u>INTRODUCTION</u>
<u>2.0</u>	<u>EXIGENCES</u>
<u>3.0</u>	<u>AVERTISSEMENT DE LA SÉCURITÉ DE BATTERIE.....</u>
<u>4.0</u>	<u>DÉMONTAGE DU COMBINÉ.....</u>
<u>5.0</u>	<u>ASSEMBLAGE DU COMBINÉ.....</u>
<u>6.0</u>	<u>Guide de TEST X800 QMMI.....</u>

1.0 INTRODUCTION

1. OBJECTIF

Ce manuel fournit les instructions d'utilisation normalisées pour les réparations L2.

2. INFORMATION RÉGLEMENTAIRE

A. Sécurité

Ce dispositif sans fil (l'« Appareil ») contient des logiciels appartenant à Sonim Technologies, Inc. (« Sonim ») et à ses fournisseurs tiers et concédants de licence (collectivement, le « Logiciel »). En tant qu'utilisateur de cet Appareil, Sonim vous accorde une licence non exclusive, non transférable et non cessible pour utiliser le logiciel et le matériel uniquement en conjonction avec l'Appareil sur lequel il est installé et/ou livré. Rien dans les présentes ne sera interprété comme une vente du Logiciel et du matériel à un tiers.

Vous ne devez pas reproduire, modifier, distribuer, effectuer une ingénierie inverse, décompiler, altérer ou utiliser tout autre moyen pour découvrir le code source du Logiciel, du matériel ou de tout composant du Logiciel/matériel. Pour éviter tout doute, vous êtes en tout temps autorisé à transférer tous les droits et obligations au Logiciel à un tiers, uniquement avec l'Appareil avec lequel vous avez reçu le Logiciel, à condition que ce tiers accepte par écrit d'être lié par ces règles. La validité, la construction et l'exécution de la licence seront régis par les lois du Delaware, des États-Unis et le fabricant ne sera pas responsable des frais résultant d'une utilisation non autorisée.

B. SOINS TÉLÉPHONIQUES

Chaque téléphone Sonim a une classe IP désignée pour la protection contre la poussière et l'eau, conformément à la norme IEC Ingress Protection (IP). Cela signifie que le téléphone est protégé de la poussière et peut être immergé dans une eau de 2 m jusqu'à 60 minutes. L'immersion dans une eau plus profonde peut l'endommager et doit être évitée.

Les téléphones à Sonim sont solides et construits pour un usage intensif. Sa conception protège contre le démontage ou les dommages mécaniques lorsqu'elle est soumise à des forces égales à la chute libre de la hauteur de 2 mètres. Soumettre le téléphone à un impact plus fort et les forces peuvent l'endommager et doit être évité.

C. LIMITES DE MAINTAINCE

Les limitations de maintenance de ce modèle ne doivent être effectuées que par le fabricant ou son agent autorisé. L'utilisateur ne peut apporter aucune modification et/ou réparation attendue comme indiqué spécifiquement dans ce manuel. Par conséquent, notez que les alternances autorisées ou les réparations peuvent affecter l'état réglementaire du système et peuvent annuler toute garantie restante.

D. DISPOSITIONS DE SENSITIFS ÉLECTROSTATIQUES

ATTENTION

Les tableaux contenant des dispositifs sensibles électrostatiques (ESD) sont indiqués par le signe.

Il faut prendre la suite pendant la manipulation des tableaux ESD

1. Le personnel de service doit se broyer en utilisant une sangle de poignet pendant qu'il travaille sur les planches
2. Lorsque les réparations sont effectuées sur une carte système, ils doivent étaler le plancher avec un tapis antistatique qui est également mis à la terre.
3. Utilisez un fer à souder convenable et moulé.
4. Gardez les pièces sensibles dans des emballages de protection jusqu'à ce qu'elles soient utilisées.

2.0 EXIGENCES

EXIGENCES POUR EFFECTUER LE MONTAGE ET LE DÉMONTAGE DES COMBINÉS	
Pièces de rechange	
Outils	Pince à épiler, tournevis, bracelet et tapis antistatiques, extracteur de carte SIM, bâtonnet de démontage
Outils ESD et espace de travail	
Sol propre ou alcool isopropylique [IPA]	
Pistolet thermique	Pistolet thermique ou sèche-cheveux
Fer à souder	

3.0 Avertissement concernant de la sécurité de batterie

Cet appareil est équipé d'une batterie rechargeable lithium-ion intégrée de type « soft cell ». Lors de l'entretien ou du remplacement de la batterie, la sécurité doit être la priorité absolue.

Personnel qualifié uniquement

Le remplacement de la batterie doit être effectué exclusivement par des techniciens qualifiés disposant des connaissances, de l'expérience et des outils nécessaires pour entretenir les appareils électroniques en toute sécurité.

Utilisez uniquement des piles neuves.

Installez toujours une batterie neuve. Les piles usagées ou endommagées peuvent être compromises lors de leur retrait et présenter un risque si elles sont réinstallées.

Risque de dangers graves

Une manipulation incorrecte, telle que des procédures de remplacement incorrectes, le fait de ne pas décharger la batterie avant l'entretien ou le non-respect des instructions de réparation, peut entraîner :

Surchauffe

Gonflement ou rupture

Fuite ou dégagement gazeux

Évents thermiques (incendie ou combustion)

Ces dangers peuvent causer des blessures graves, la mort, des dommages matériels ou la perte de données.

Respectez les protocoles de sécurité

Pour réduire le risque d'accidents :

Respectez toutes les consignes relatives à la manipulation et au remplacement des batteries.

Travaillez dans un environnement sécurisé.

Utilisez uniquement des outils et des équipements de protection homologués.

Soyez prêt à réagir en cas d'urgence.

4.0 DÉMONTAGE DU COMBINÉ

1. Retirez le plateau SIM.



2. Retirez les deux vis pour démonter le cache du port Sub-USB.



3. Placez l'appareil sur une plaque chauffante pour chauffer le couvercle de la batterie ou utilisez un pistolet thermique ou un sèche-cheveux.



Température: 75°C
Période: 25~30 min



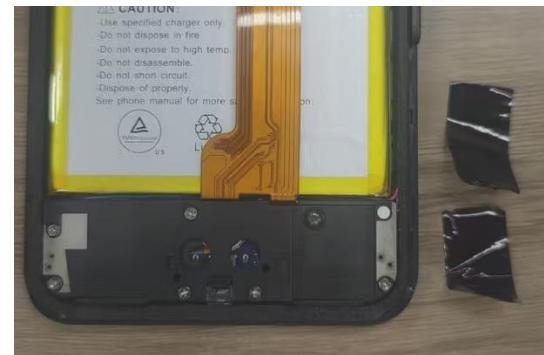
4. Après avoir chauffé le couvercle de la batterie, séparez-le du boîtier avant.



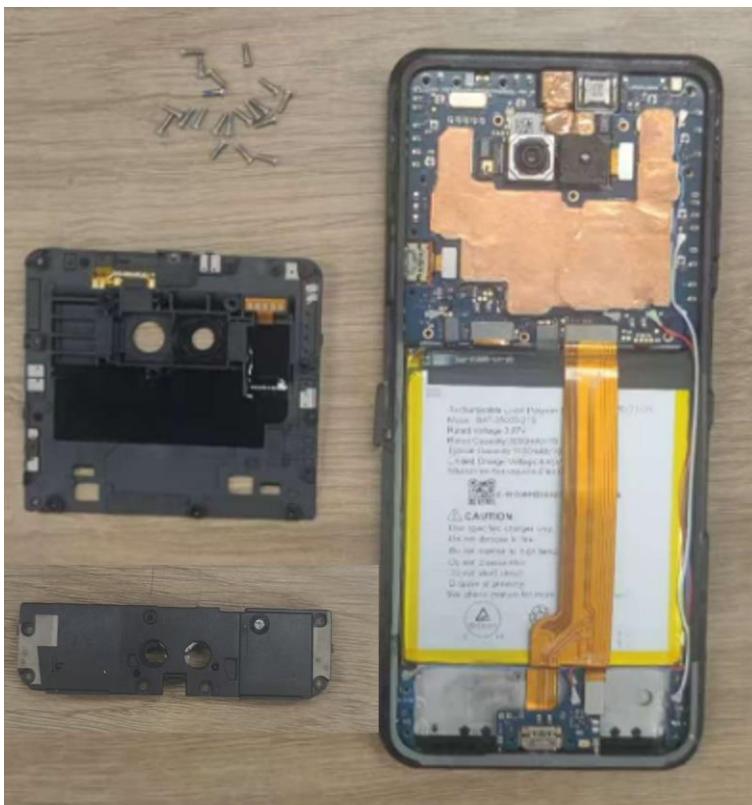
5. Retirez le couvercle de la batterie à l'aide d'un outil d'ouverture (par exemple, un outil iFixit ou un « bâton noir »).

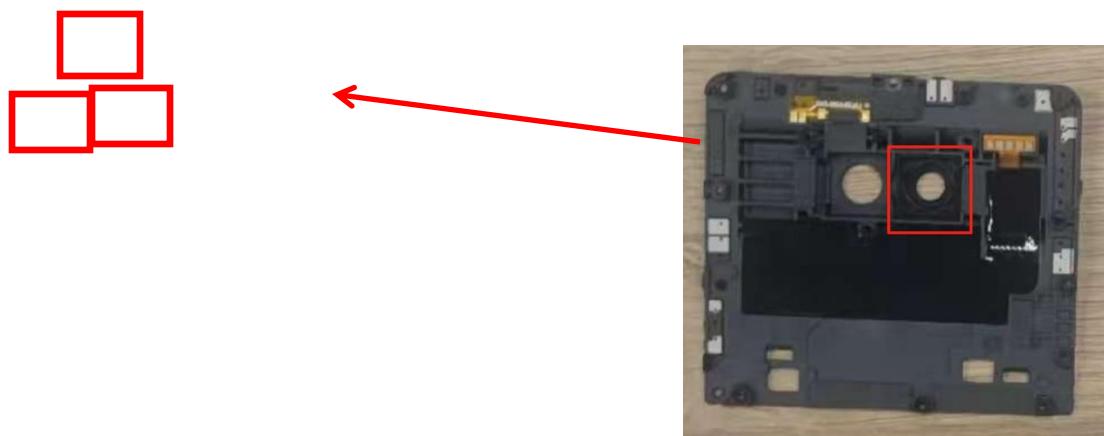


6. Démontez les 20 vis (M1,4*5,0 mm) et retirez la touche de volume et la touche PTT. Retirez le film dissipateur de chaleur du haut-parleur.



7. Retirez le cadre de l'antenne et le cadre du caisson de haut-parleur.

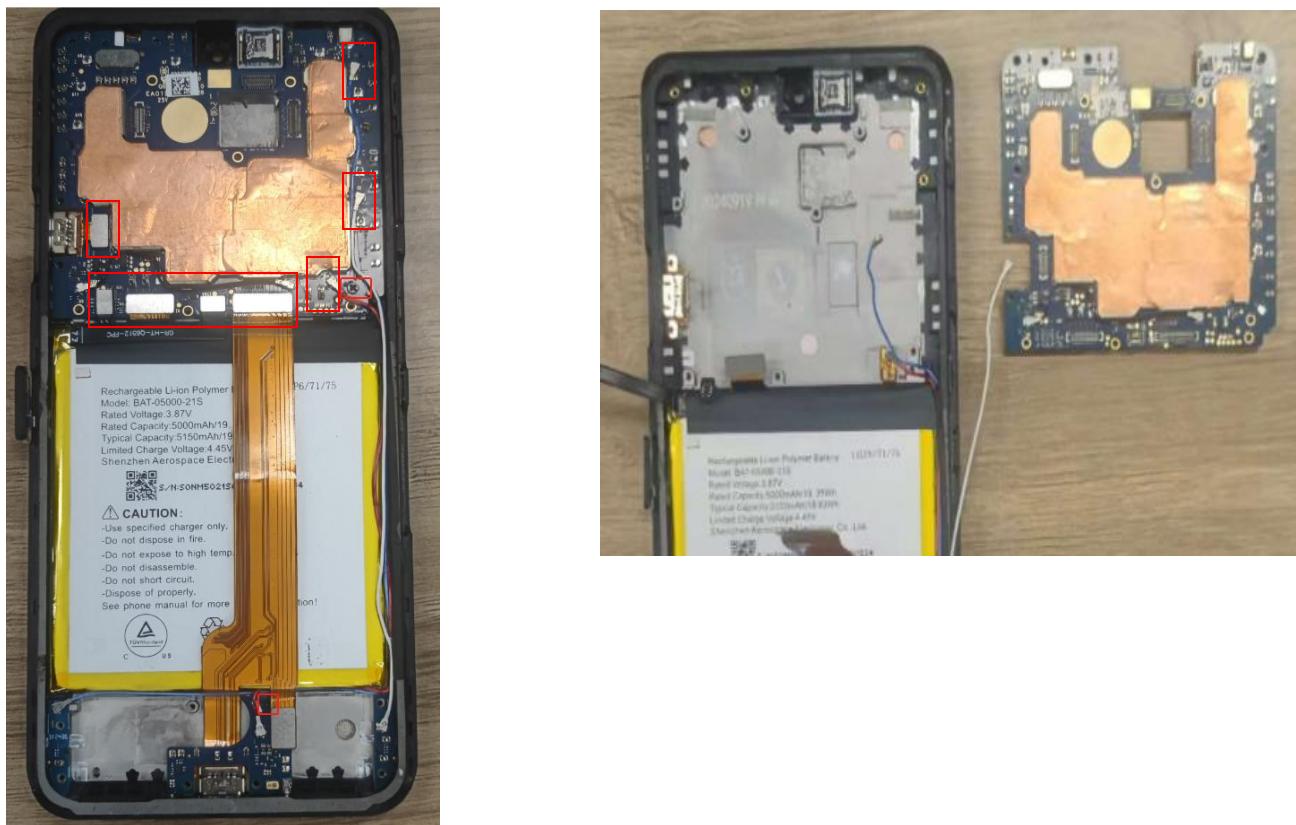




8. Déverrouillez les connecteurs du FPC.



9. Dévissez les 2 vis (M1,4*2,8 mm) et les connecteurs, puis retirez la carte PCBA principale.



10. Retirez la carte Sub-PCBA, la carte PCBA d'antenne et le FPC.

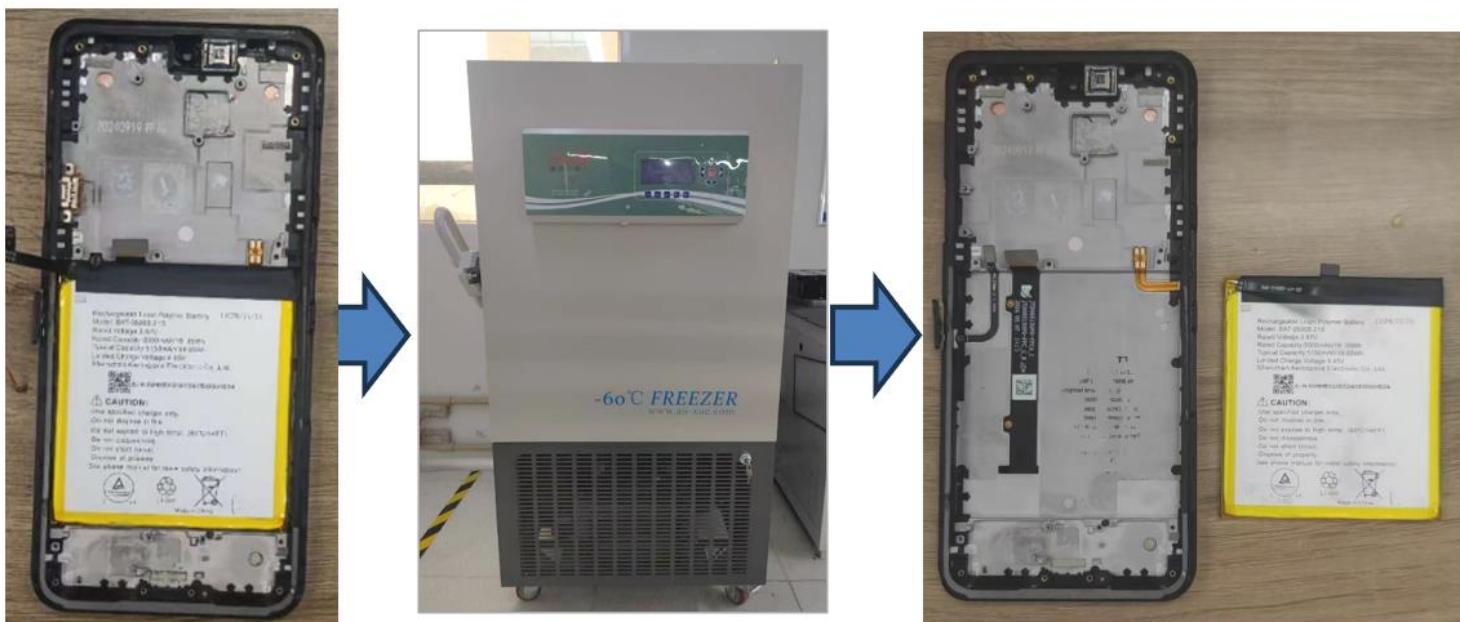


11. Retirez la Batterie

Placez le module de boîtier avant (avec la batterie fixée) dans un congélateur à $-10^{\circ}\text{C} \pm 2^{\circ}\text{C}$ pendant au moins 10 minutes.

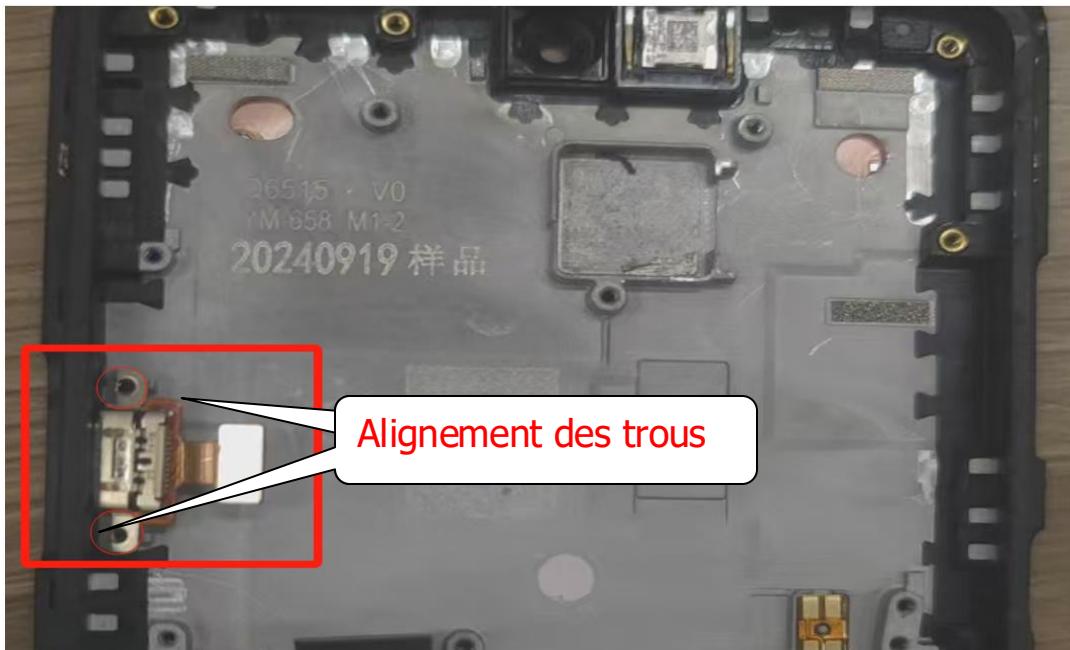
Après congélation, tapotez doucement le module du boîtier avant sur un tapis de table rembourré pour détacher et retirer la batterie.

Ne réutilisez pas la batterie retirée.

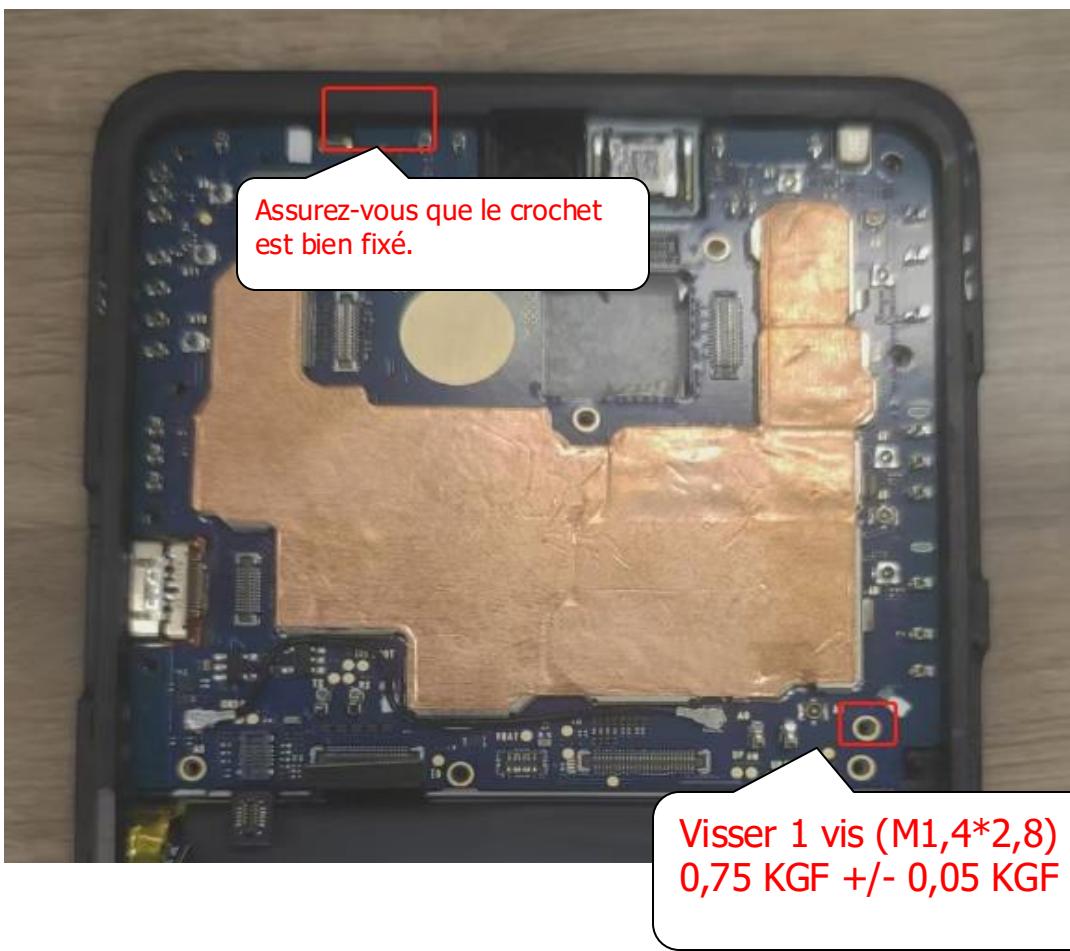


5.0 ASSEMBLAGE DU COMBINÉ

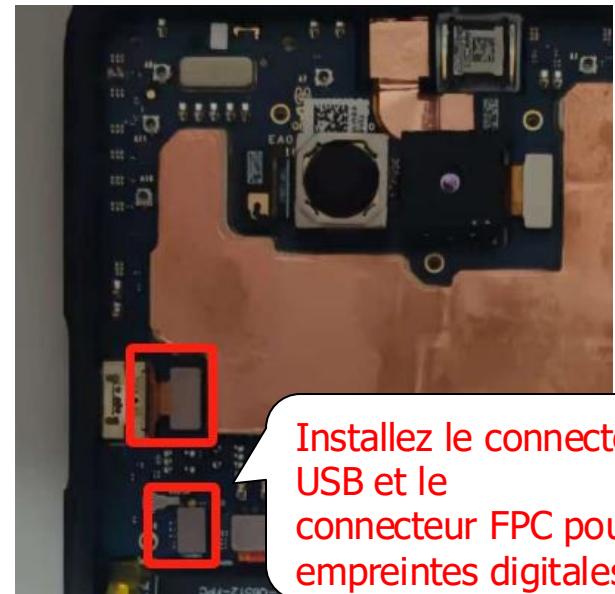
1. Installez le connecteur Sub-USB.



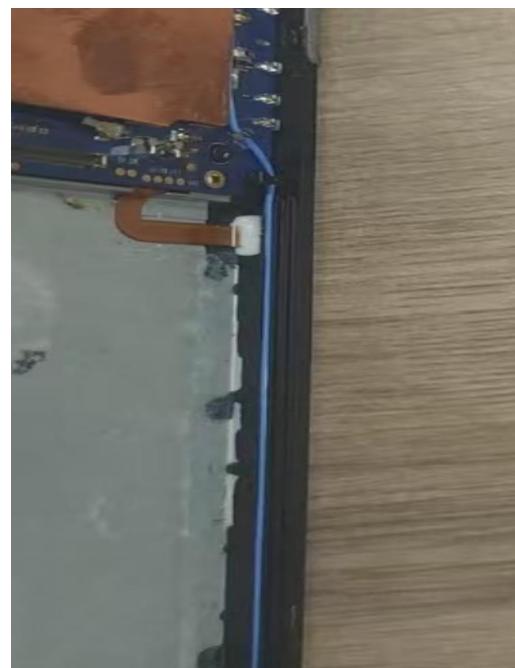
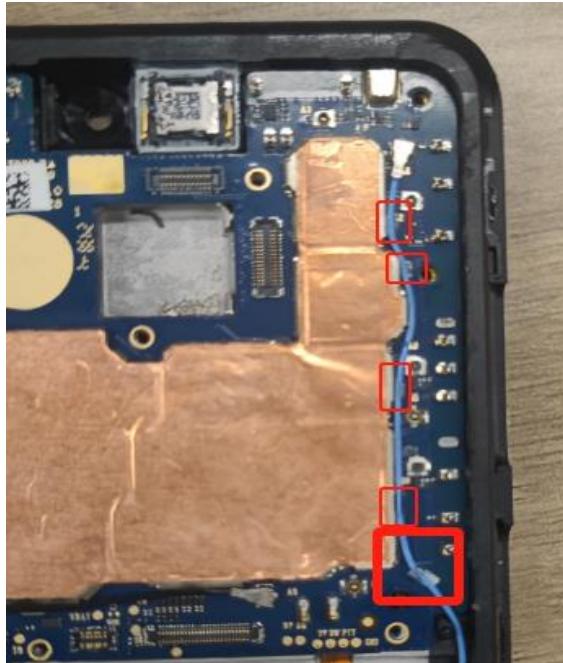
2. Installez la carte PCBA principale.



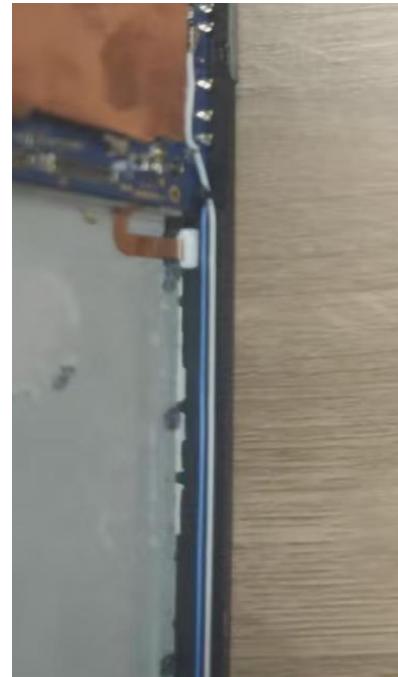
3. Installez la base de la caméra et la caméra *3, installez les connecteurs.



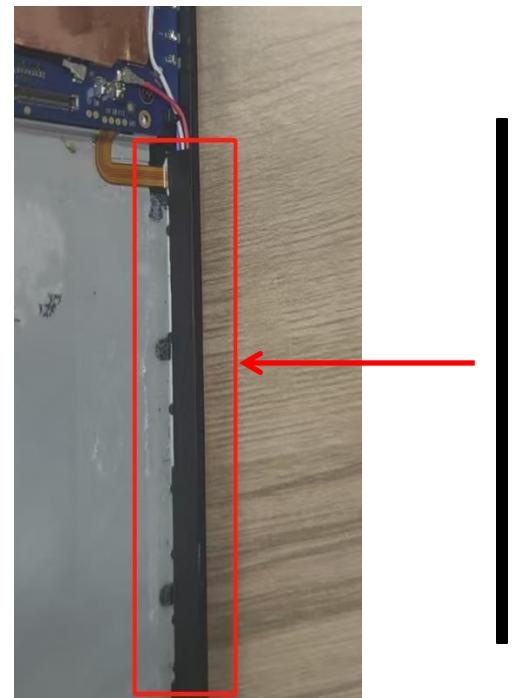
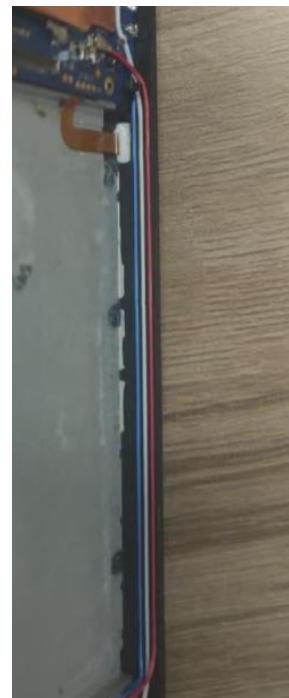
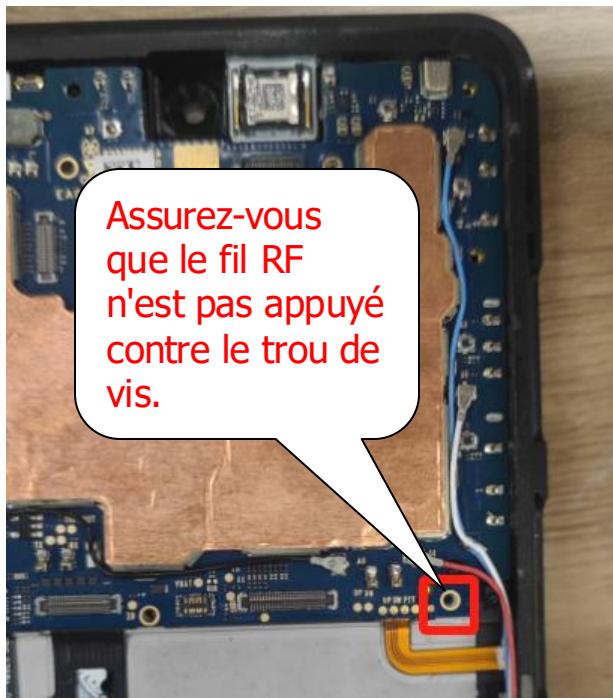
4. Installez le câble RF Ant-6 (couleur blanche) et la carte PCBA Ant-6.



5. Installez le câble RF Ant-5 (couleur bleue) et la carte PCBA Ant-5.



6. Installez le câble RF Ant-4 (couleur rouge) et fixez le câble RF à l'aide d'un film PET.



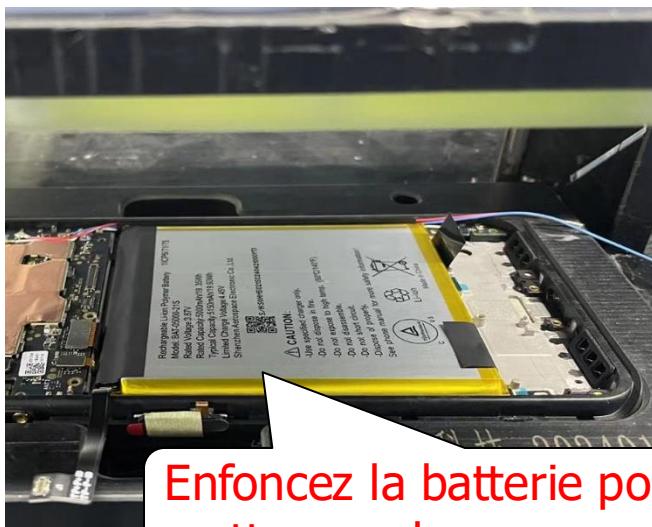
7. Connectez le câble flexible LCD et installez la batterie.



Fixez le FPC LCD au boîtier avant et connectez-le au PCBA principal à l'aide du connecteur BTB.
Retirez le film protecteur et installez la batterie.



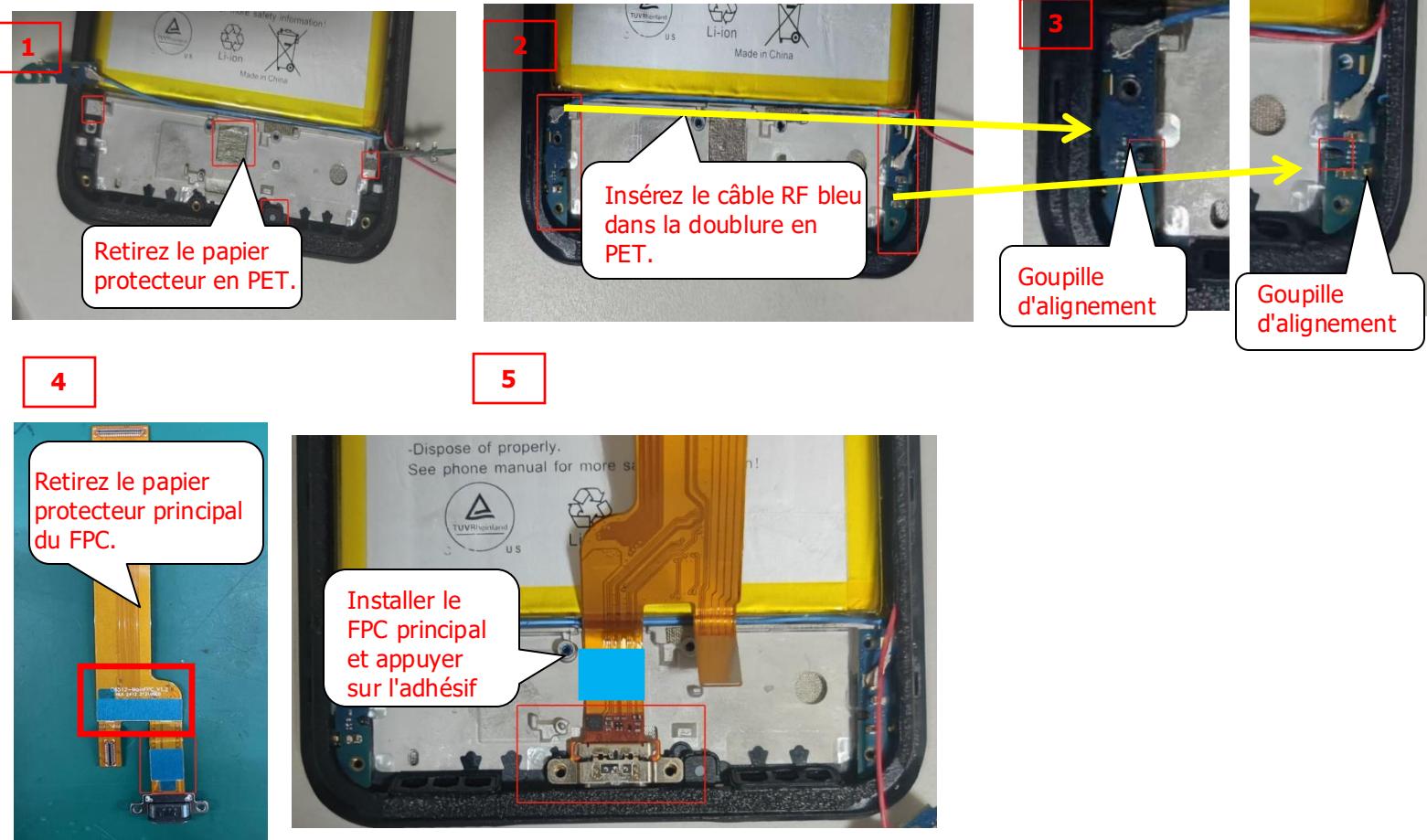
8. Appuyez sur la batterie pour la mettre en place.



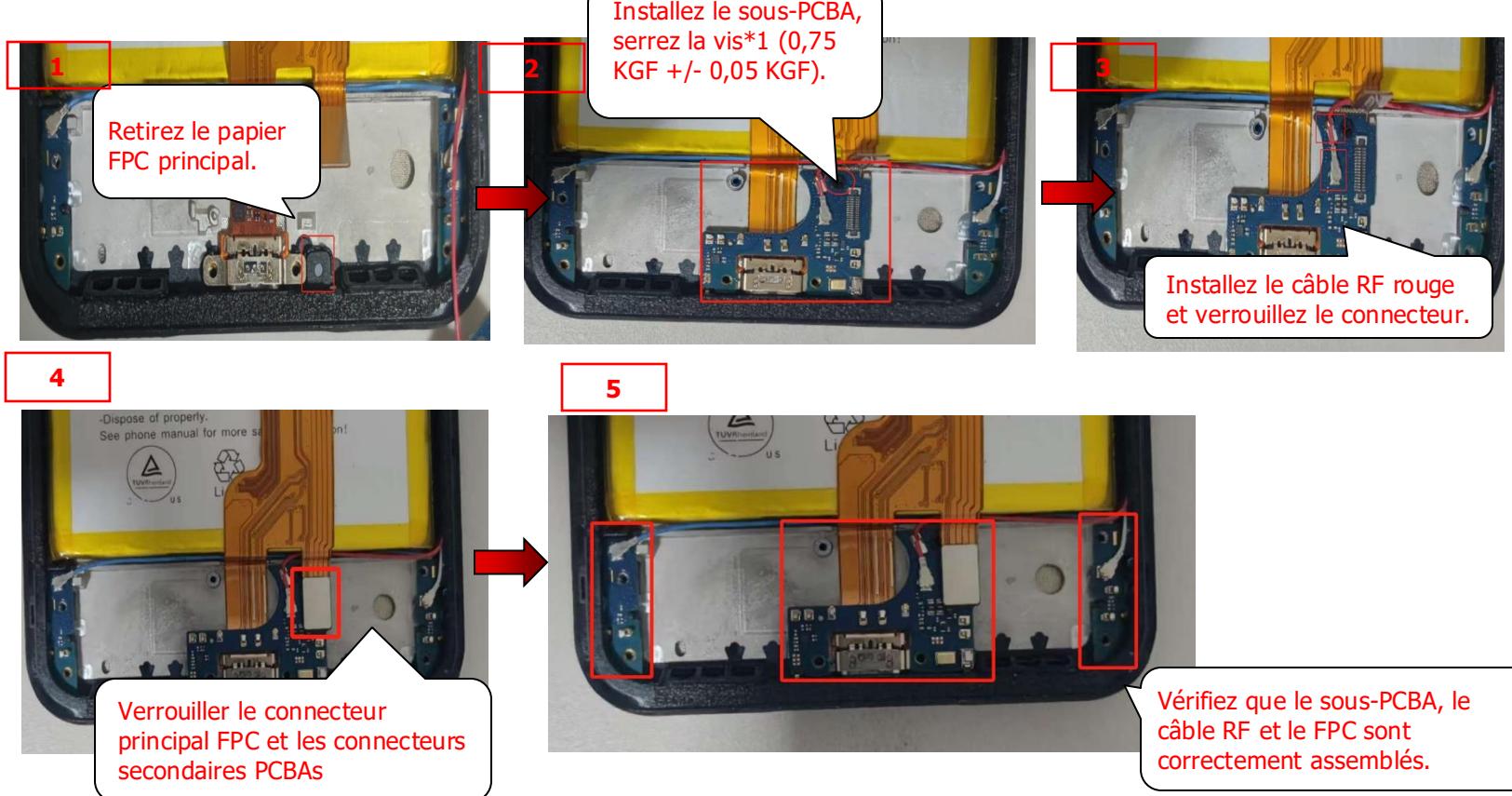
Enfoncez la batterie pour la mettre en place.

Appliquez une pression pendant 12 secondes.

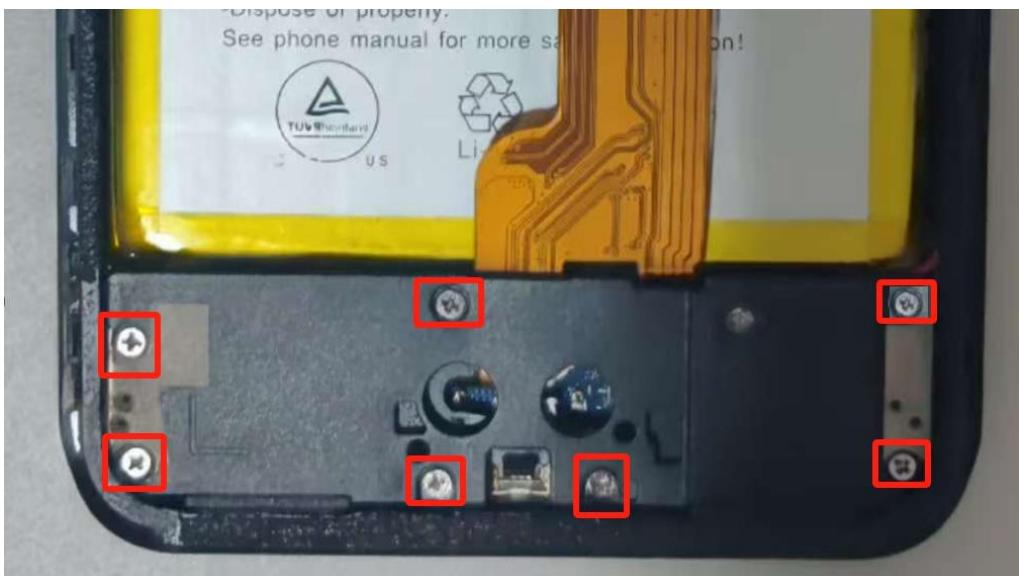
9. Fixer le câble RF avec du PET et attacher le FPC principal.



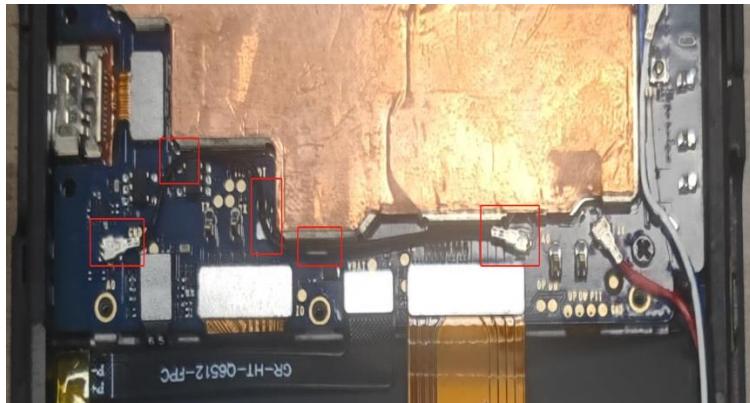
10. Installer le sous-PCBA



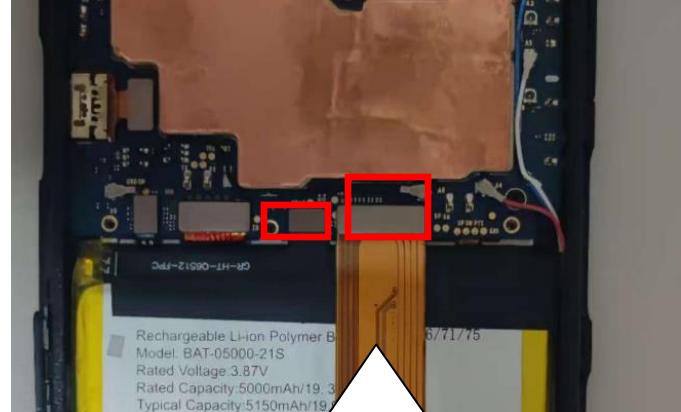
11. Installez le boîtier du haut-parleur et la vis de verrouillage*7 (M1,4*5) 1,0 KGF +/- 0,05 KGF



12. Installez le câble RF Ant-7 (noir) et installez les connecteurs.

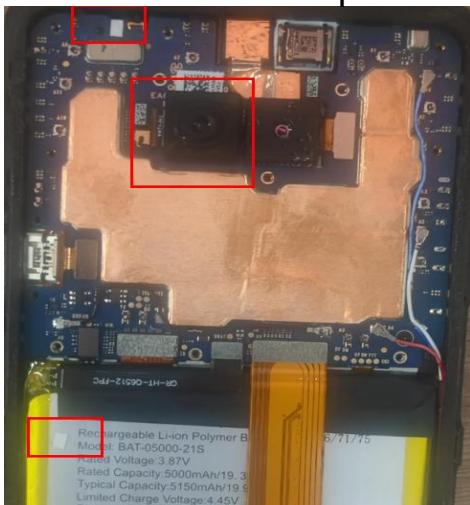


Connectez l'Ant-7 RF et fixez le câble RF dans le serre-câble.

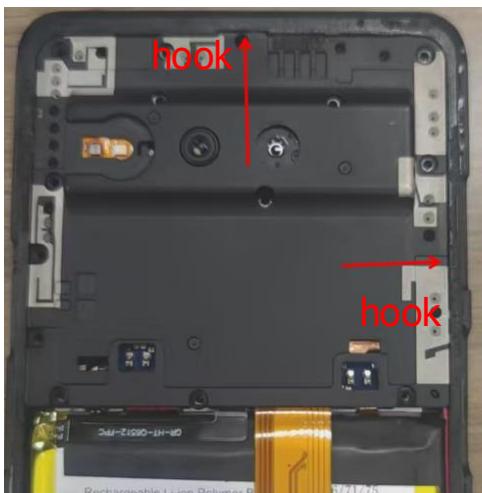


Installez le connecteur de batterie et le connecteur FPC principal.

13. Installez le caoutchouc de la caméra arrière et placez deux LDI comme indiqué.



14. Installez le cadre d'antenne et serrez les vis*13 (M1,4*5).

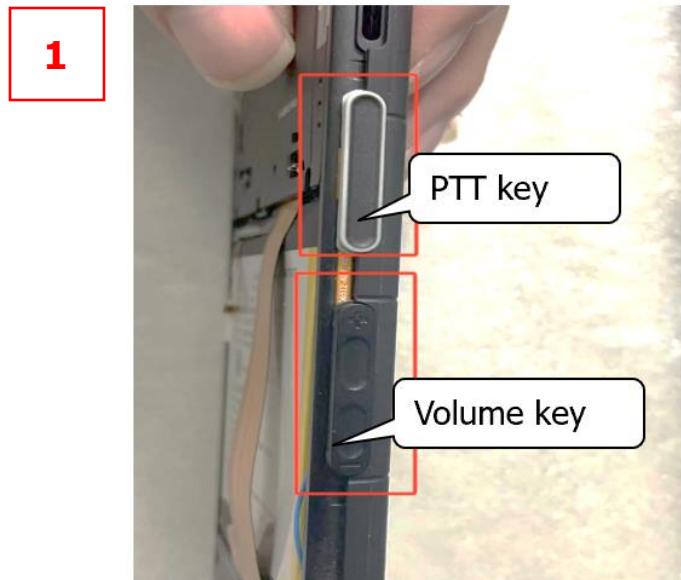


15. Appliquez des films dissipateurs de chaleur sur le haut-parleur.

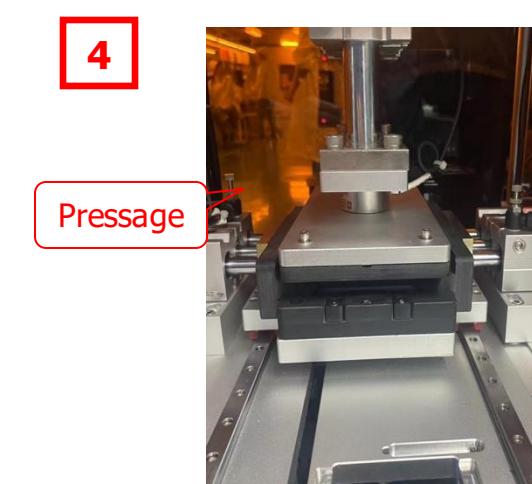


16. Installer la touche PTT et la touche de volume

sonim



17. Installez et appuyez sur le couvercle de la batterie.



Appliquez une pression manuellement ou à l'aide d'une presse pendant 40 secondes.

18. Installer l'objectif de la caméra



Retirez les papiers adhésifs et nettoyez les caméras.



Le côté vert de l'objectif de la caméra infrarouge se trouve à l'extérieur.



Assurez-vous que l'objectif de l'appareil photo ne présente pas de peluches ou de taches blanches.

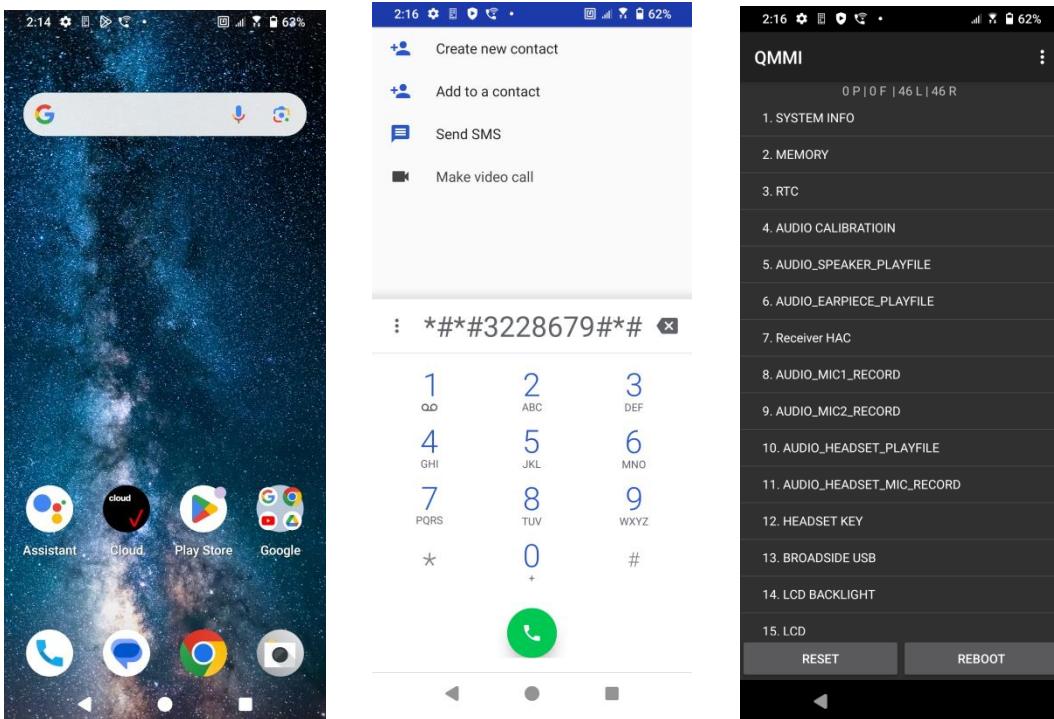


Manuellement ou à l'aide d'une presse, appliquez une pression pendant 12 secondes.

6.0 Guide de test X800 QMMI

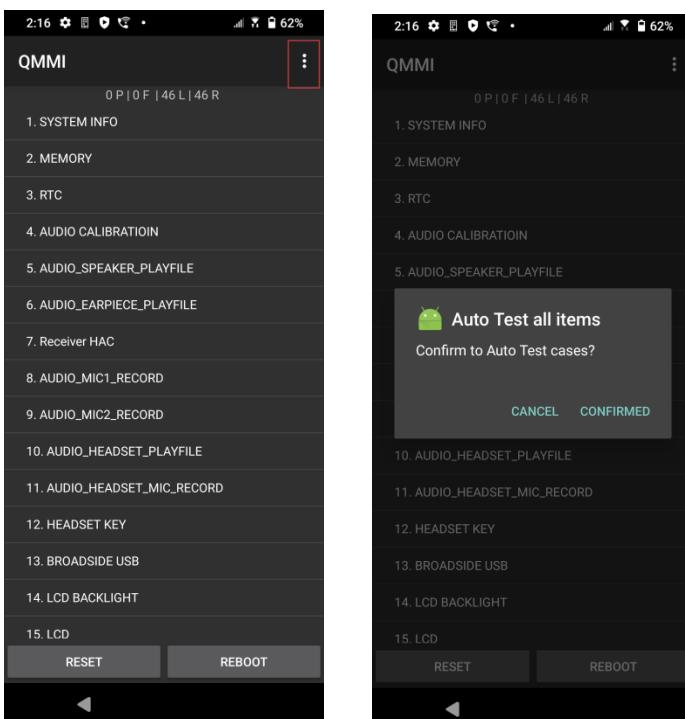
1. Entrer en mode test QMMI

« Allumez l'appareil, sélectionnez l'icône du téléphone et composez le #3228679# pour passer en mode test MMI. L'écran affichera la liste des tests individuels, le bouton « RESET » (Réinitialiser) et le bouton « REBOOT » (Redémarrer). »



2. Test automatique

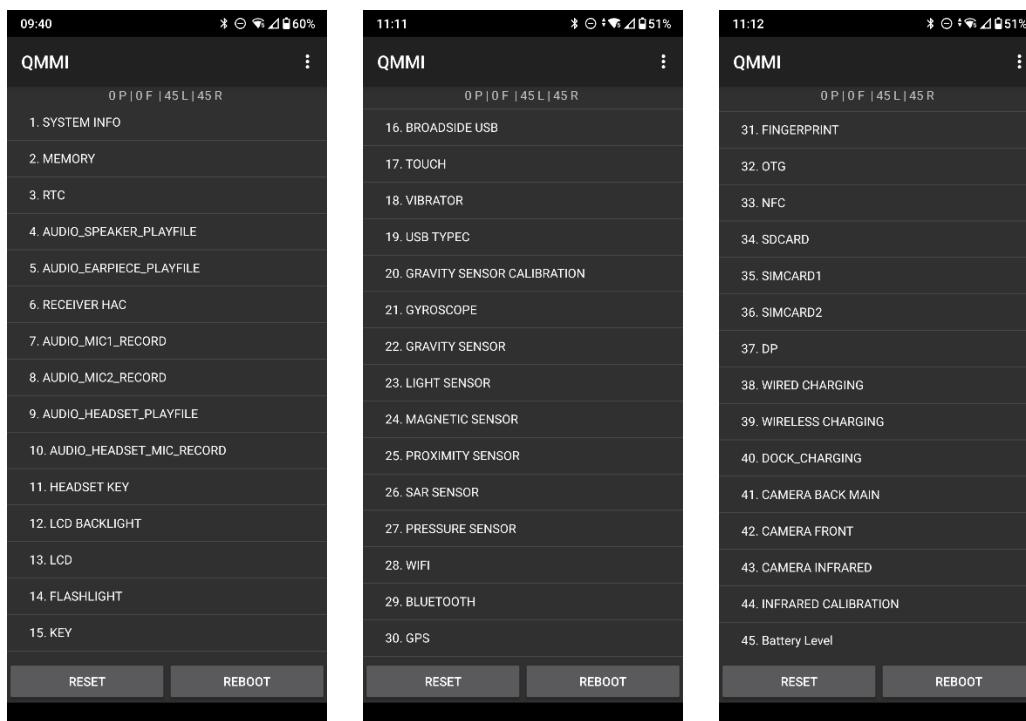
« Sélectionnez l'icône à trois points (en haut à droite), puis sélectionnez « Auto Test all test » (Tester automatiquement tous les tests). Dans la fenêtre contextuelle, sélectionnez « CONFIRMED » (Confirmé) pour afficher la liste des tests automatiques, ou « CANCEL » (Annuler) pour la fermer. »



•État EFUSE : Activé

3. Test Unique

Le test unique comprend 45 items.



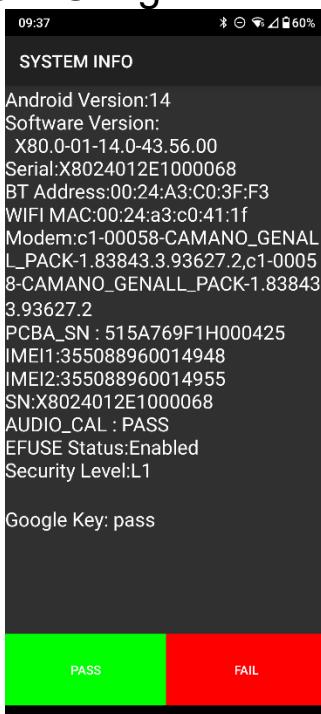
3.1 INFORMATIONS SUR LE SYSTÈME

Sélectionnez « SYSTEM INFO » (Informations système) et vérifiez que toutes les informations affichées correspondent à celles du téléphone. Si les trois éléments suivants sont corrects, le test est « PASS » « PASS » (réussi) ; sinon, il est « FAIL » (échoué).

État EFUSE : Activé

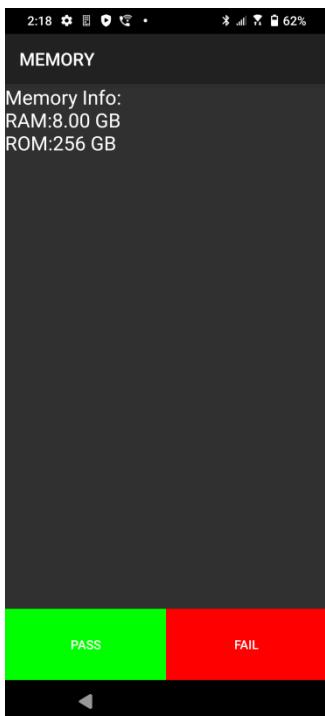
Niveau de sécurité : L1

Clé Google : Pass



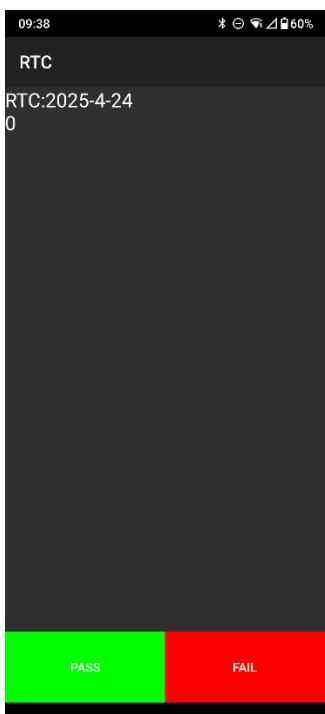
3.2 MEMORY

Sélectionnez « MEMORY » pour afficher les informations relatives à la mémoire de l'appareil. Si elles s'affichent correctement, le test est « PASS » (réussi) ; sinon, il est « FAIL » (échoué).



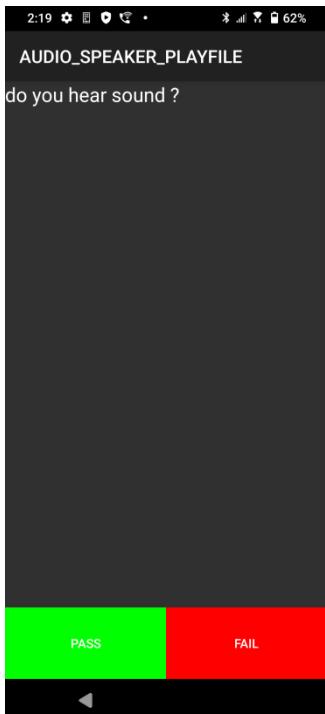
3.3 RTC

Sélectionnez « RTC » pour accéder à l'interface de test. La date actuelle s'affiche et un compte à rebours de 3 secondes démarre automatiquement. Si le test est réussi, le message « PASS » (réussi) ; sinon, il est « FAIL » (échoué).



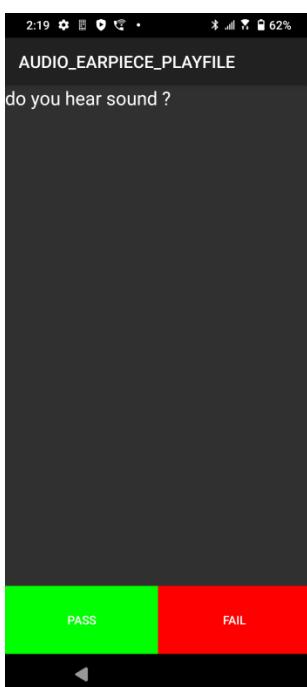
3.4 AUDIO_HAUT-PARLEUR_LECTURE_FICHIER

Sélectionnez « AUDIO_PEAKDER_PLAYFILE » (AUDIO_HAUT-PARLEUR_LECTURE_FICHIER). Sans casque, si le haut-parleur diffuse des sonneries claires, le test est « PASS » (réussi) ; sinon, il est « FAIL » (échoué).



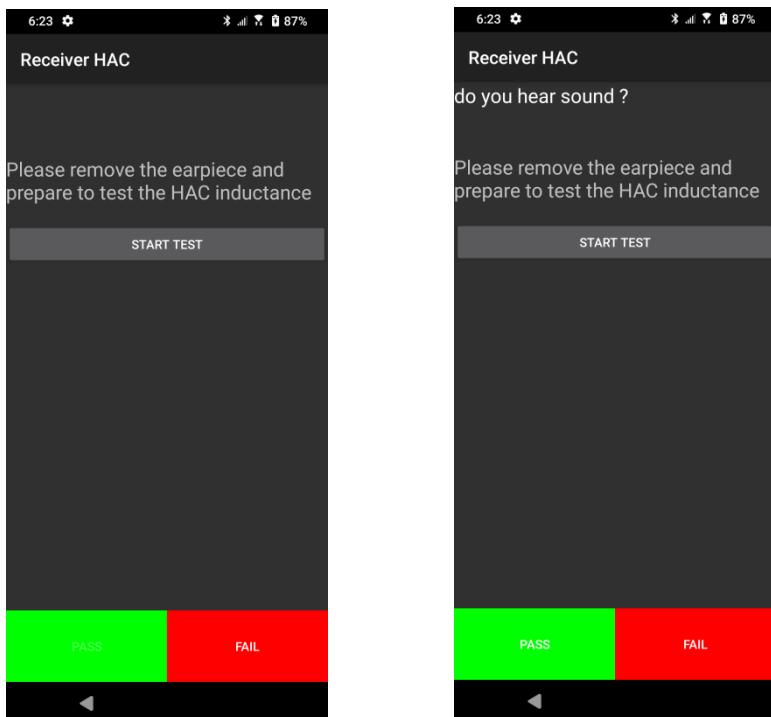
3.5 AUDIO_ÉCOUTEUR_LECTURE_FICHIER

Sélectionnez « AUDIO_EARPIECE_PLAYFILE » (AUDIO_ÉCOUTEUR_LECTURE_FICHIER). Sans casque, si l'écouteur diffuse des sonneries claires, le test est « PASS » (réussi) ; sinon, il est « FAIL » (échoué).



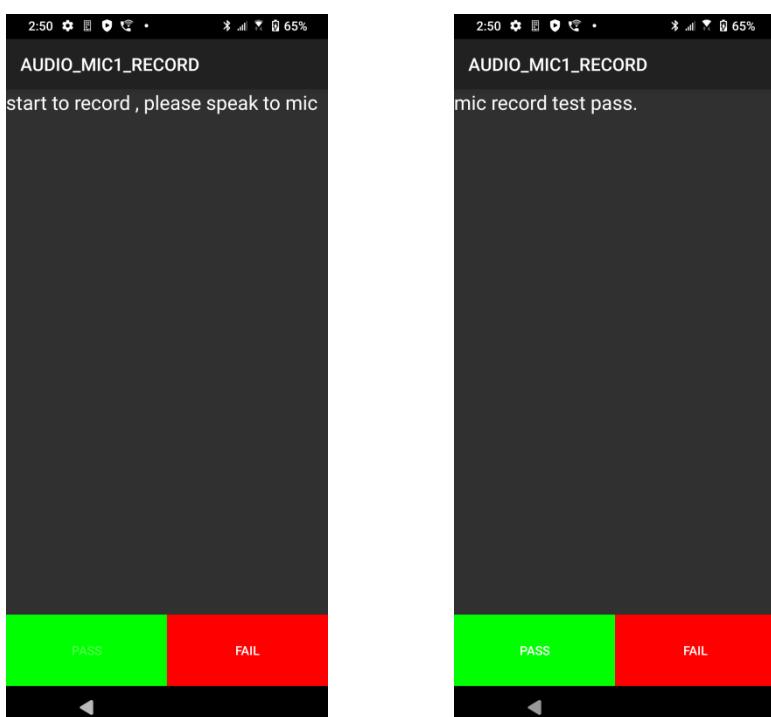
3.6 Récepteur HAC

Sélectionnez « Receiver HAC » (Récepteur HAC) pour accéder à l'interface de test, sélectionnez START, placez l'appareil récepteur doté de la fonction HAC près de l'écouteur, et si l'appareil peut entendre la musique diffusée par l'écouteur, le test est « PASS » (réussi) ; sinon, il est « FAIL » (échoué).



3.7 AUDIO_MIC1_ENREGISTRER

Sélectionnez « AUDIO_MIC1_RECORD » (AUDIO_MIC1_ENREGISTRER) pour accéder à l'interface de test, parlez dans le micro 1 situé au bas du téléphone. Si vous entendez l'enregistrement, le test est « PASS » (réussi) ; sinon, il est « FAIL » (échoué).



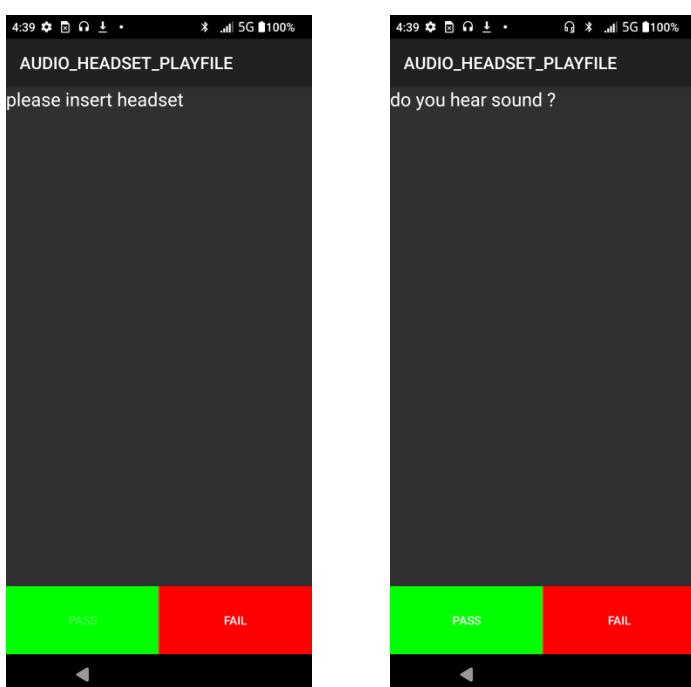
3.8 AUDIO_MIC2_ENREGISTRER

Sélectionnez « AUDIO_MIC2_RECORD » (AUDIO_MIC2_ENREGISTRER) et parlez dans le microphone supérieur (Mic2). Si la lecture est audible, le test est « PASS » (réussi) ; sinon, il est « FAIL » (échoué).



3.9 AUDIO_CASQUE_LECTURE_FICHIER

Sélectionnez « AUDIO_HEADSET_PLAYFILE » (AUDIO_CASQUE_LECTURE_FICHIER). Branchez le casque sur le port USB. Si le son est diffusé dans le casque, le test est « PASS » (réussi) ; sinon, il est « FAIL » (échoué).



3.10 AUDIO_CASQUE_MICRO_ENREGISTREMENT

Sélectionnez « AUDIO_HEADSET_MIC_RECORD »

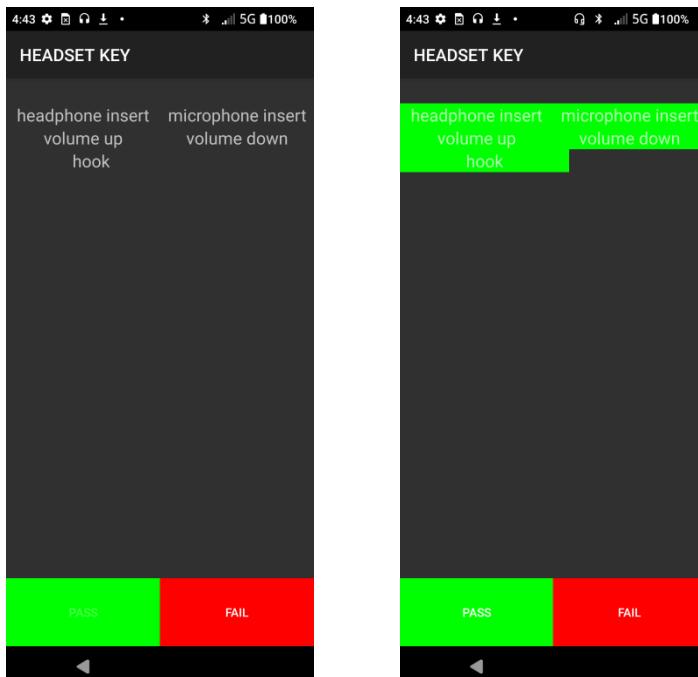
(AUDIO_CASQUE_MICRO_ENREGISTREMENT). Insérez le casque et parlez dans son micro. Si vous entendez le son dans le casque, le test est « PASS » (réussi) ; sinon, il est « FAIL » (échoué).



3.11 TOUCHE CASQUE

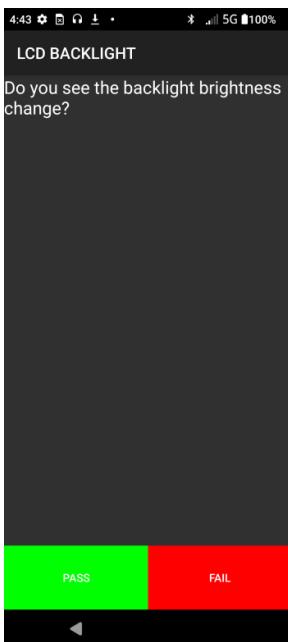
Sélectionnez « HEADSET KEY » (Touche casque) pour accéder à l'interface de test, insérez le casque, puis appuyez sur les touches de volume et de décrochement du casque. L'arrière-plan de la touche correspondante devient vert. Si tous les éléments du test deviennent verts, le test est « PASS » (réussi) ; sinon, il est « FAIL » (échoué).

Remarque : Veuillez ne pas sélectionner les touches de volume et d'alimentation du téléphone pendant le test, car celles-ci rendront également l'élément du test vert.



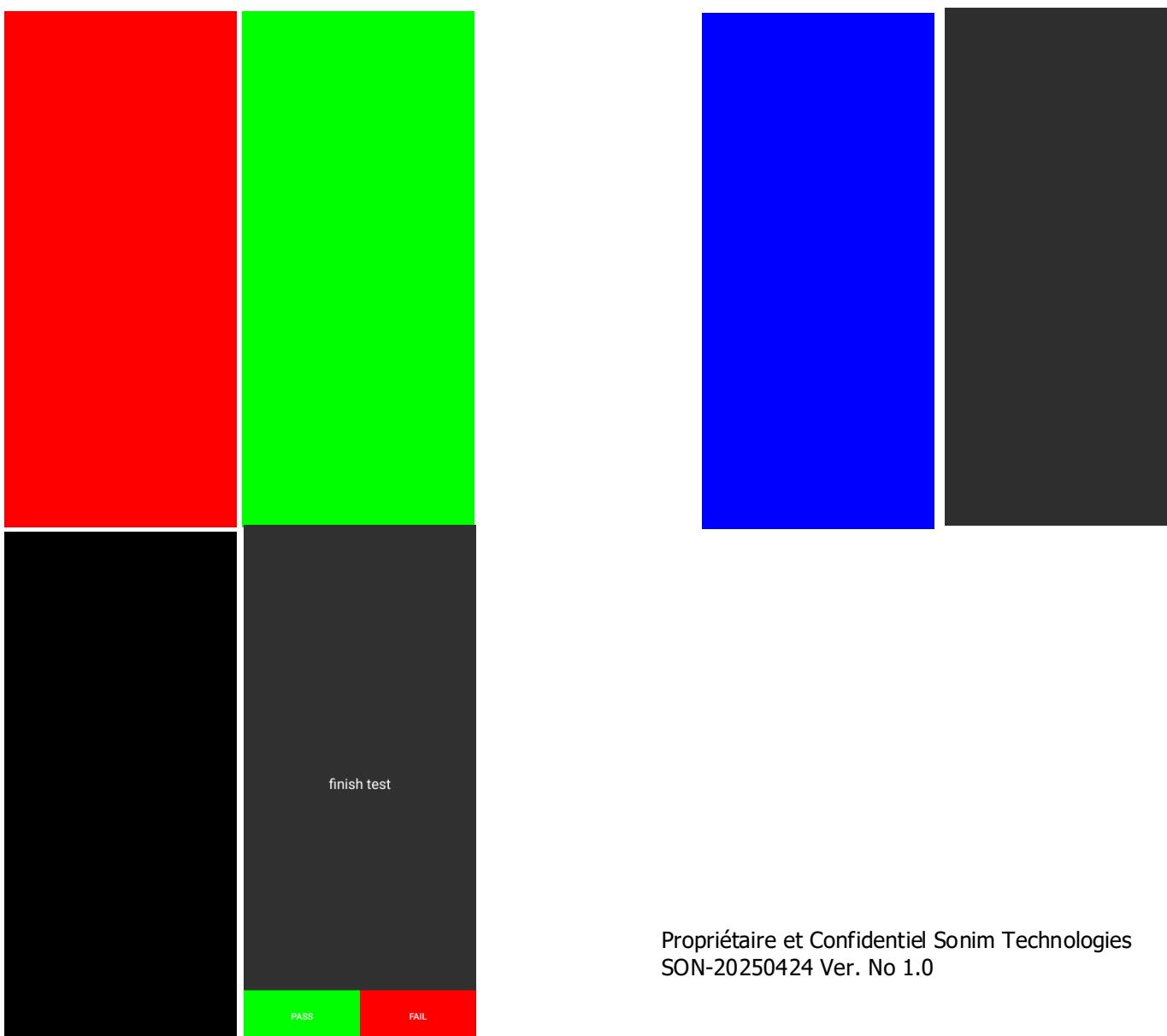
3.12 RÉTROÉCLAIRAGE LCD

Selectionnez « LCD BACKLIGHT » (Rétroéclairage LCD). Si le rétroéclairage de l'écran passe de lumineux à faible, le test est « PASS » (réussi) ; sinon, il est « FAIL » (échoué).



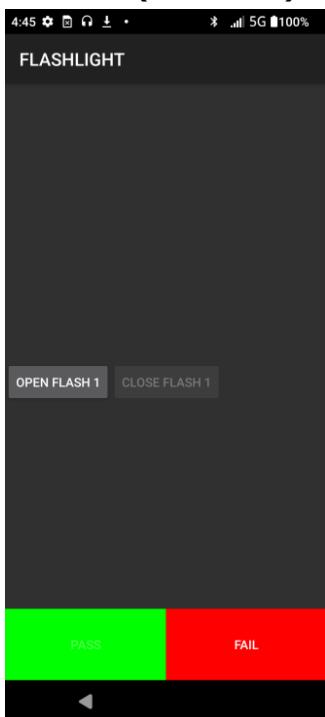
3.13 LCD

Selectionnez « LCD » pour accéder à l'interface de test. L'écran affichera des images rouges, vertes, blanches, bleues, grises et noires. Si toutes les couleurs apparaissent normales et qu'il n'y a pas de traces, de taches claires, le test est « PASS » (réussi) ; sinon, il est « FAIL » (échoué).



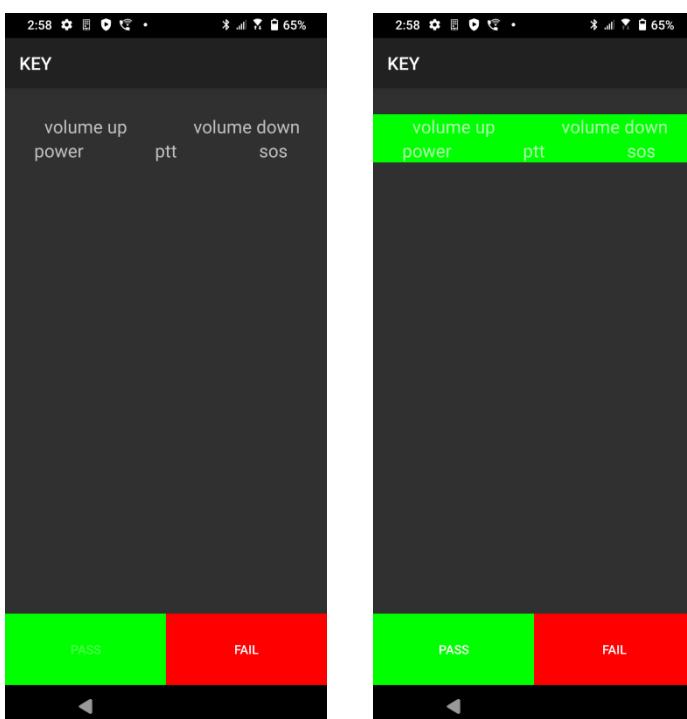
3.14 LAMPE TORCHE

Sélectionnez « FLASHLIGHT » (LAMPE TORCHE). Actionnez les boutons : si le flash s'allume et s'éteint normalement, le test est « PASS » (réussi) ; sinon, il est « FAIL » (échoué).



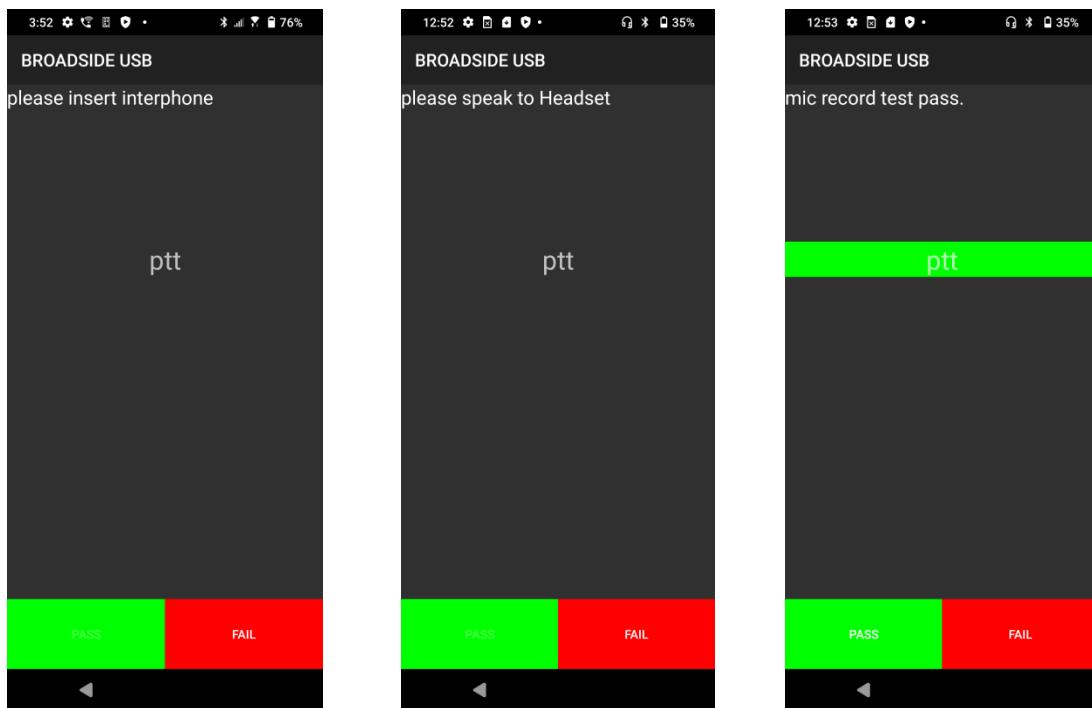
3.15 CLÉ

Sélectionnez « KEY ». Appuyez sur les touches d'augmentation du volume, de réduction du volume, d'alimentation, PTT et SOS. Si toutes répondent normalement, le test est « PASS » (réussi) ; sinon, il est « FAIL » (échoué).



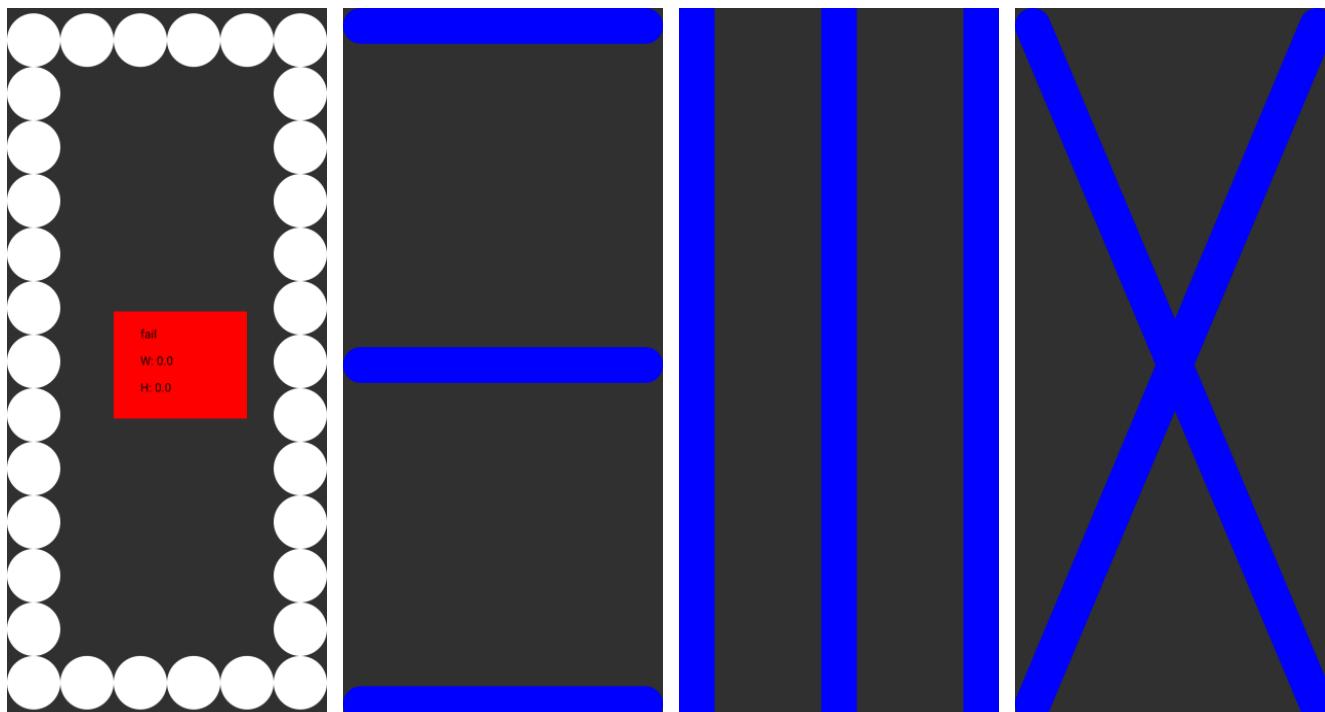
3.16 BROADSIDE USB

Sélectionnez « BROADSIDE USB ». Connectez l'interphone et parlez dans son micro. Si vous entendez un son et que le test du micro est réussi, appuyez sur le bouton PTT. Si le fond du bouton devient vert, le test est « PASS » (réussi) ; sinon, il est « FAIL » (échoué).



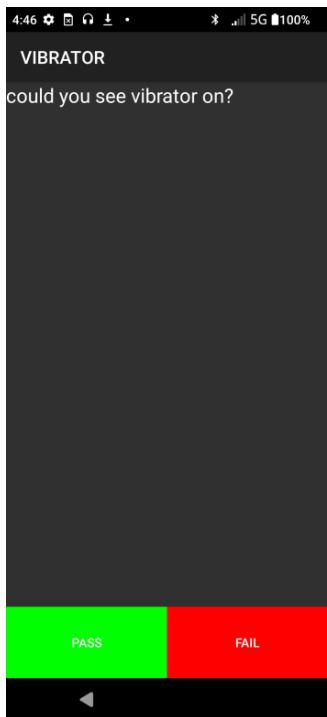
3.17 TOUCHE

Sélectionnez « TOUCH ». Suivez le motif affiché à l'écran. Si le glissement fonctionne normalement, le test est « PASS » (réussi) ; sinon, il est « FAIL » (échoué).



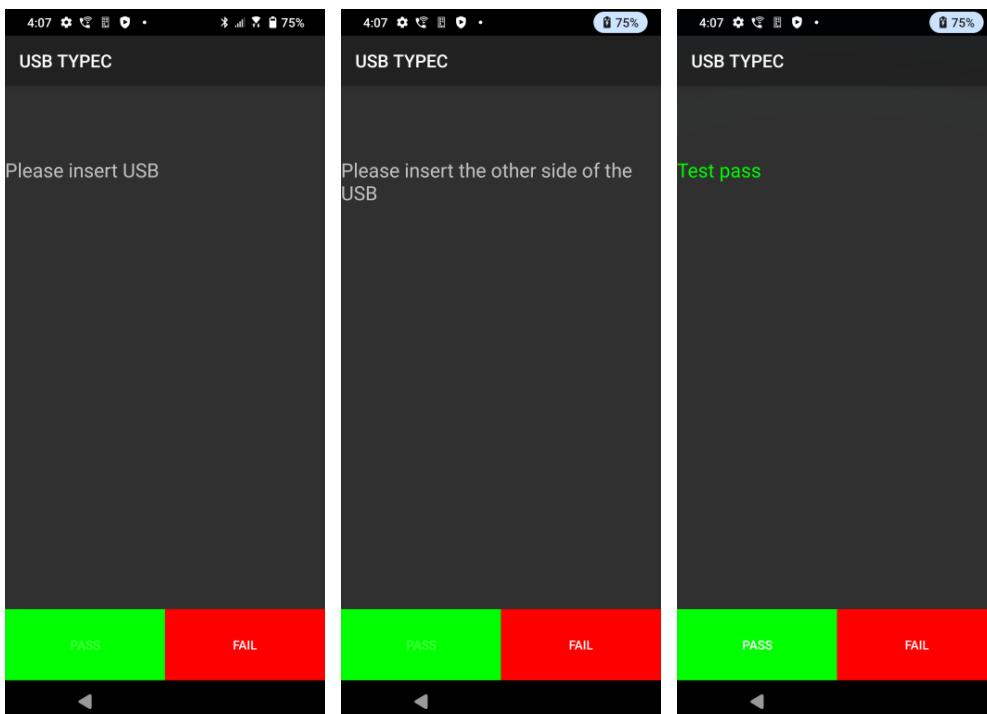
3.18 VIBRATEUR

Sélectionnez « VIBRATOR ». Si le téléphone vibre, le test est « PASS » (réussi) ; sinon, il est « FAIL » (échoué).



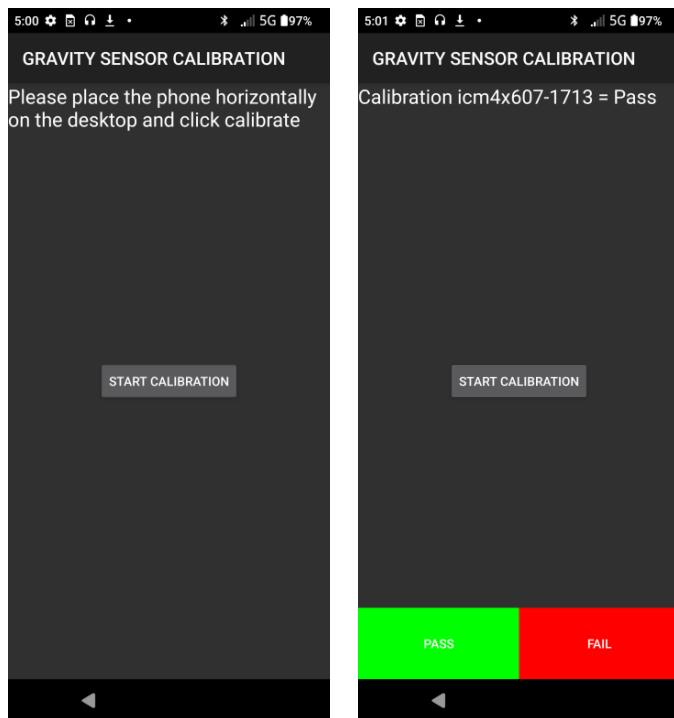
3.19 USB TYPEC

Sélectionnez « USB TYPEC ». Insérez la clé USB et vérifiez les côtés A et B. Si les deux sont reconnus, le test est « PASS » (réussi) ; sinon, il est « FAIL » (échoué).



3.20 ÉTALONNAGE DU CAPTEUR DE GRAVITÉ

Sélectionnez « GRAVITY SENSOR CALIBRATION ». Posez le téléphone à plat sur une table et sélectionnez « START CALIBRATION ». Si le résultat affiche « PASS » (réussi), le test est « PASS » (réussi) ; sinon, il est « FAIL » (échoué).



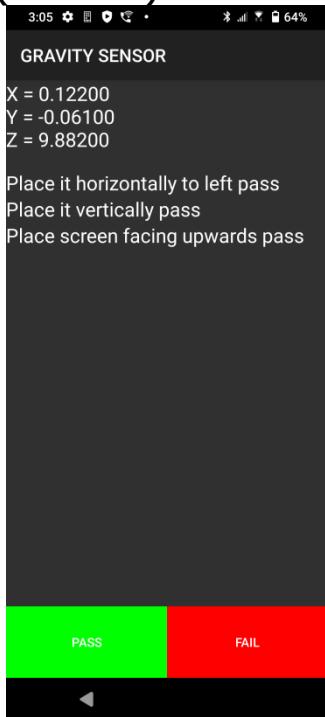
3.21 GYROSCOPE

Sélectionnez « GYROSCOPE ». Faites pivoter le téléphone : si les données à l'écran réagissent correctement, le test est « PASS » (réussi) ; sinon, il est « FAIL » (échoué).



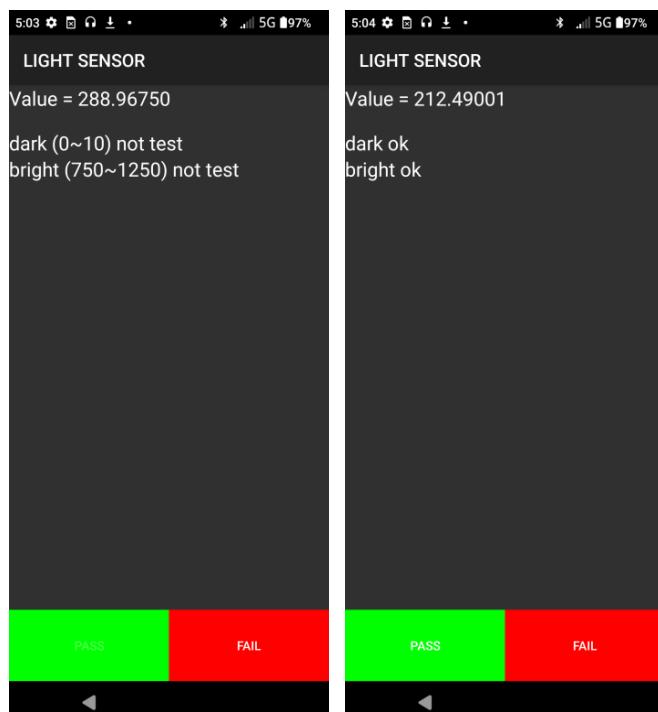
3.22 CAPTEUR DE GRAVITÉ

Sélectionnez « GRAVITY SENSOR » (Capteur de gravité). Faites pivoter le téléphone verticalement, horizontalement et vers la gauche. Si les données à l'écran s'actualisent correctement, le test est « PASS » (réussi) ; sinon, il est « FAIL » (échoué).



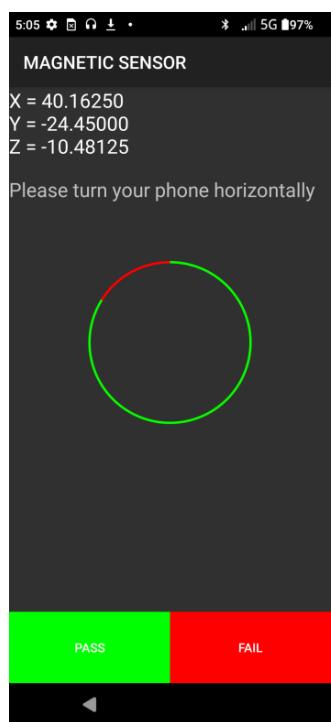
3.23 CAPTEUR DE LUMIÈRE

Sélectionnez « LIGHT SENSOR » (CAPTEUR DE LUMIÈRE). Couvrez le capteur supérieur avec votre main : si « dark » (sombre) passe à « ok », et éclairez-le avec une lampe torche : si « bright » (lumineux) passe à « ok », le test est « PASS » (réussi) ; sinon, il est « FAIL » (échoué).



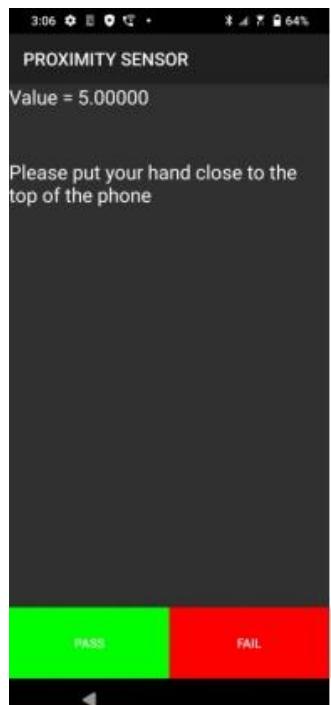
3.24 CAPTEUR MAGNÉTIQUE

Sélectionnez « MAGNETIC SENSOR » (Capteur Magnétique). Faites pivoter le téléphone à 360°. Si les données à l'écran s'actualisent correctement, le test est « PASS » (RÉUSSI) ; sinon, il est « FAIL » (ÉCHOUÉ).



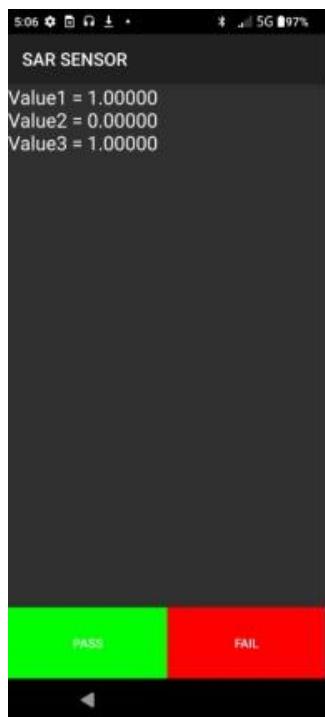
3.25 CAPTEUR DE PROXIMITÉ

Sélectionnez « PROXIMITY SENSOR » (Capteur de proximité). Approchez et éloignez votre main du capteur supérieur. Si les données à l'écran s'actualisent correctement, le test est « PASS » (réussi) ; sinon, il est « FAIL » (échoué).



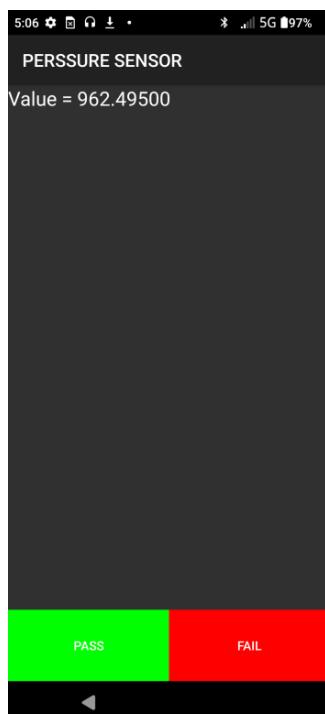
3.26 CAPTEUR SAR

Sélectionnez « SAR SENSOR » (Capteur SAR). Touchez chaque point de test (en haut à gauche, en haut à droite et en bas à droite à l'arrière). Si les valeurs changent à l'écran, le test est « PASS » (réussi) ; sinon, il est « FAIL » (échoué).



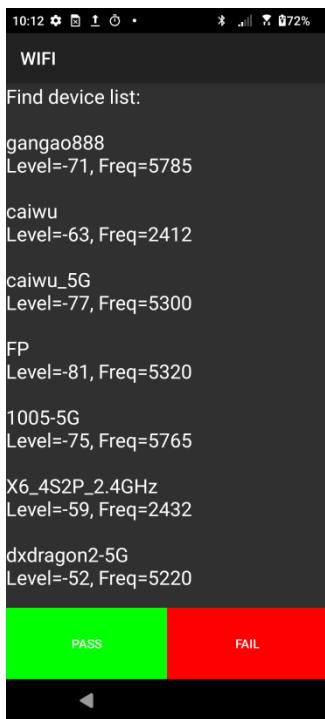
3.27 CAPTEUR DE PRESSION

Sélectionnez « PRESSURE SENSOR » (Capteur de pression). Si les données de pression s'affichent correctement, le test est « PASS » (réussi) ; sinon, il est « FAIL » (échoué).



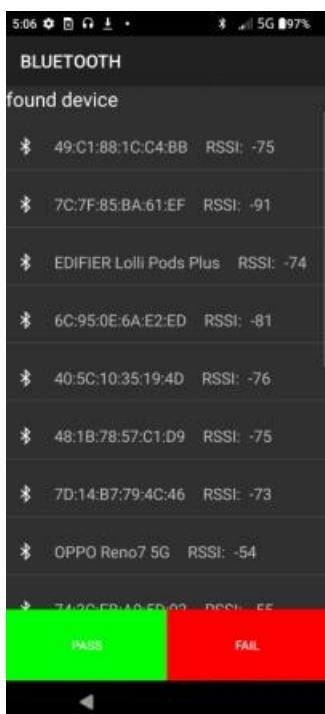
3.28 WIFI

Sélectionnez « WIFI ». Si les informations relatives au point d'accès WiFi s'affichent et que les réseaux 2,4 GHz et 5 GHz sont détectés, le test est « PASS » (réussi) ; sinon, il est « FAIL » (échoué).



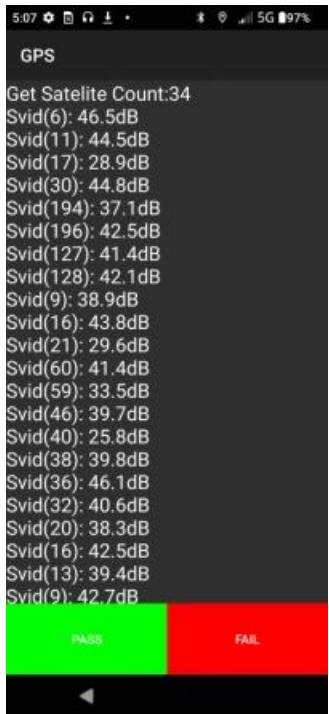
3.29 BLUETOOTH

Sélectionnez « BLUETOOTH » pour accéder à l'interface de test. Si toutes les informations disponibles sur les appareils Bluetooth s'affichent à l'écran, le test est RÉUSSI. Dans le cas contraire, il est ÉCHOUÉ.



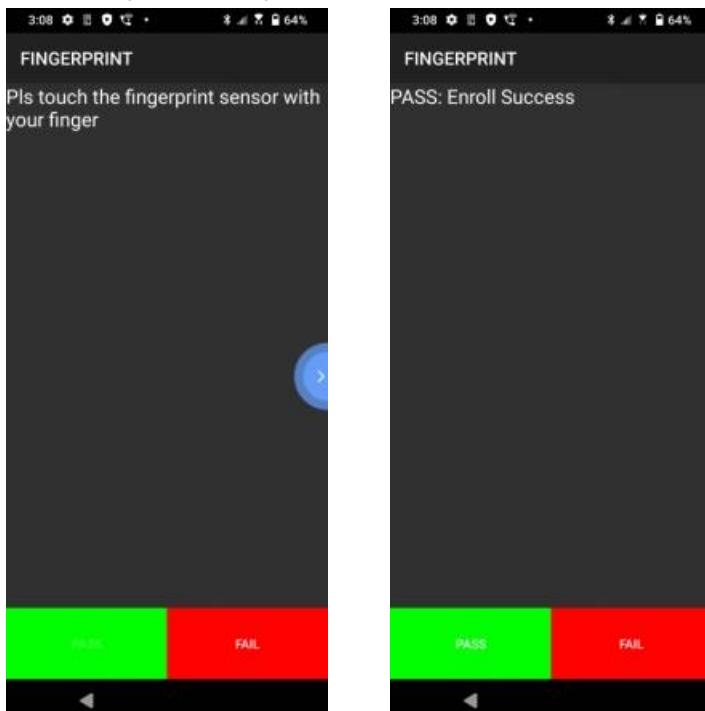
3.30 GPS

Sélectionnez « GPS ». Dans un endroit où le signal est puissant, si la puissance du satellite est supérieure à 36 et que plus de 3 satellites sont détectés, le test est « PASS » (réussi) ; sinon, il est « FAIL » (échoué).



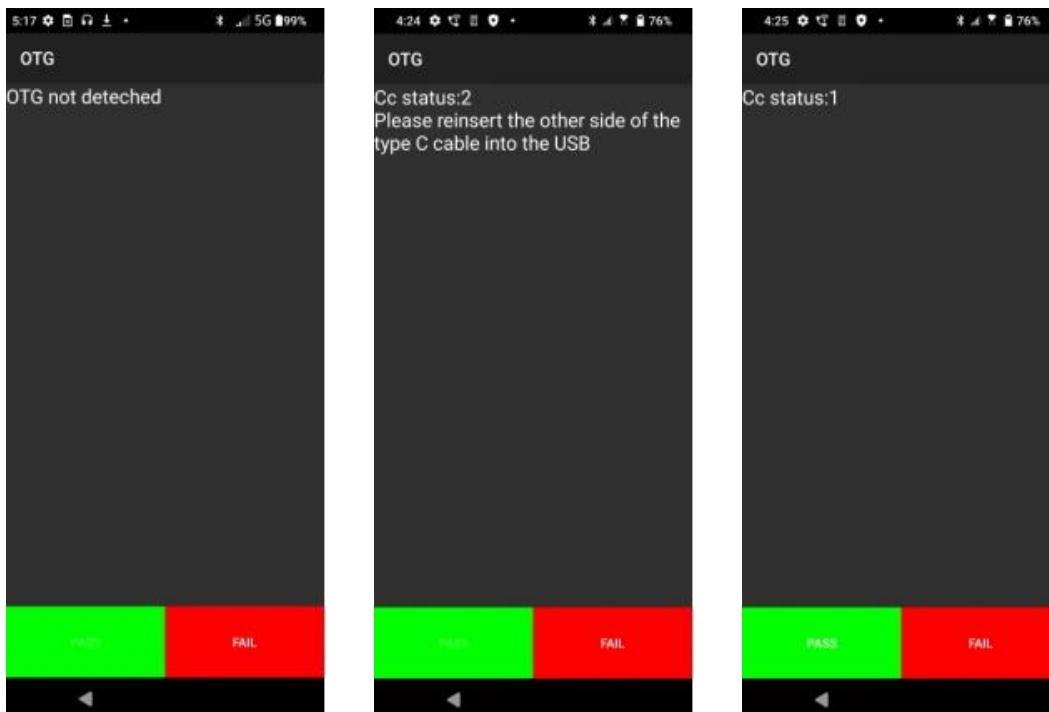
3.31 EMPREINTE DIGITALE

Sélectionnez « FINGERPRINT » (EMPREINTE DIGITALE). Touchez le capteur. Si la reconnaissance de l'empreinte digitale est réussie, le test est « PASS » (réussi) ; sinon, il est « FAIL » (échoué).



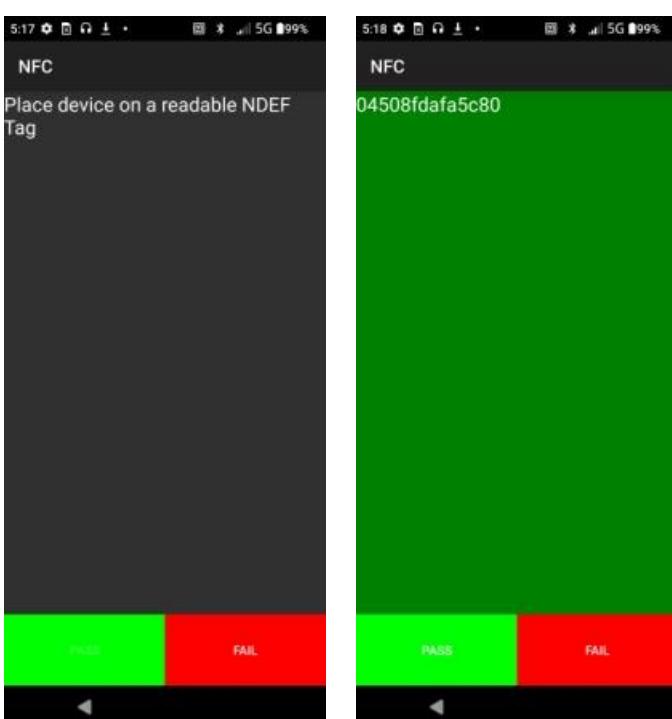
3.32 OTG

Sélectionnez « OTG » pour accéder à l'interface de test, connectez le câble OTG et le périphérique de stockage externe (tel qu'une clé USB/un lecteur de carte), utilisez les côtés A et B de l'OTG pour connecter le téléphone séparément. Si les côtés A et B peuvent détecter l'OTG, l'écran affiche « OTG detected » (OTG détecté) et le « Cc status » (état Cc) affiche « 1 » ou « 2 ». Le test est alors RÉUSSI. Dans le cas contraire, il est ÉCHOUÉ.



3.33 NFC

Sélectionnez « NFC ». Placez la carte de test à l'arrière du téléphone. Si la carte est détectée et que les informations s'affichent à l'écran, le test est « PASS » (réussi) ; sinon, il est « FAIL » (échoué).



3.34 Carte SD

Sélectionnez « SDCARD » pour accéder à l'interface de test. Insérez la carte SD dans le téléphone. Si la carte SD est détectée et que l'écran affiche les informations relatives à la carte SD, le test est RÉUSSI. Dans le cas contraire, le test est ÉCHOUÉ et l'écran affiche le message « SD card is not mounted » (La carte SD n'est pas montée).



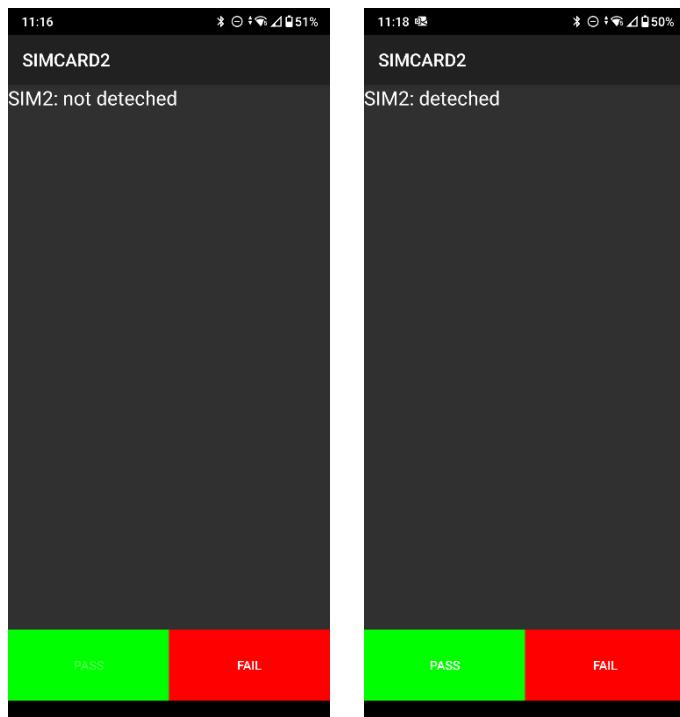
3.35 CARTE SIM 1

Sélectionnez « SIMCARD1 » (Carte SIM 1) et insérez une carte SIM. Si elle est détectée, le test est « PASS » (réussi) ; sinon, « SIM1 : not detected » (non détectée) s'affiche et le test est « FAIL » (échoué).



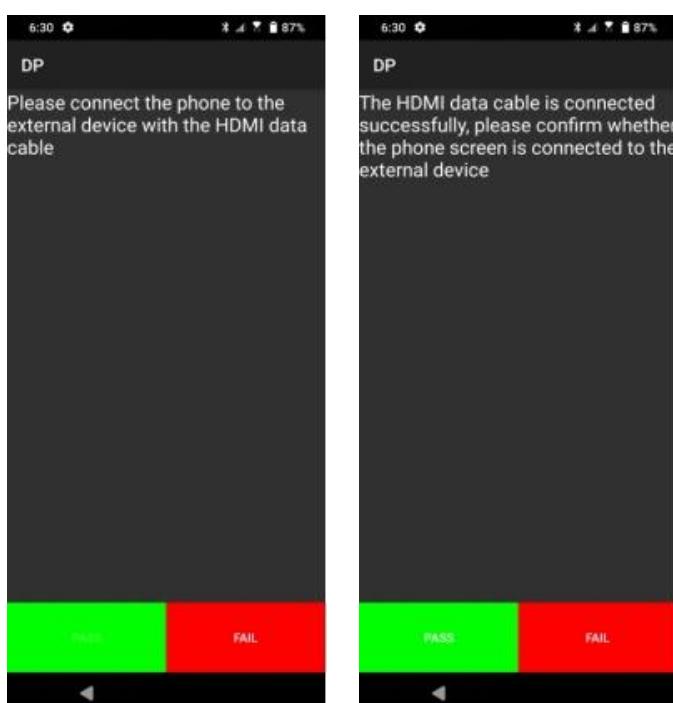
3.36 CARTE SIM 2

Sélectionnez « SIMCARD2 » (Carte SIM 2 pour accéder à l'interface de test, insérez la carte SIM dans le téléphone. Si la carte SIM est détectée, le test est réussi. Dans le cas contraire, le test est échoué et l'écran affiche « SIM2 : not detected » (SIM2 : non détectée).



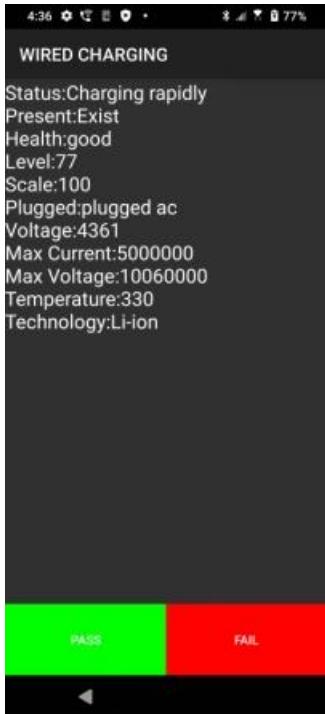
3.37 DP

Sélectionnez « DP ». Connectez le téléphone à un appareil externe via un câble HDMI. Si l'écran du téléphone s'affiche sur l'appareil externe, le test est « PASS » (réussi) ; sinon, il est « FAIL » (échoué).



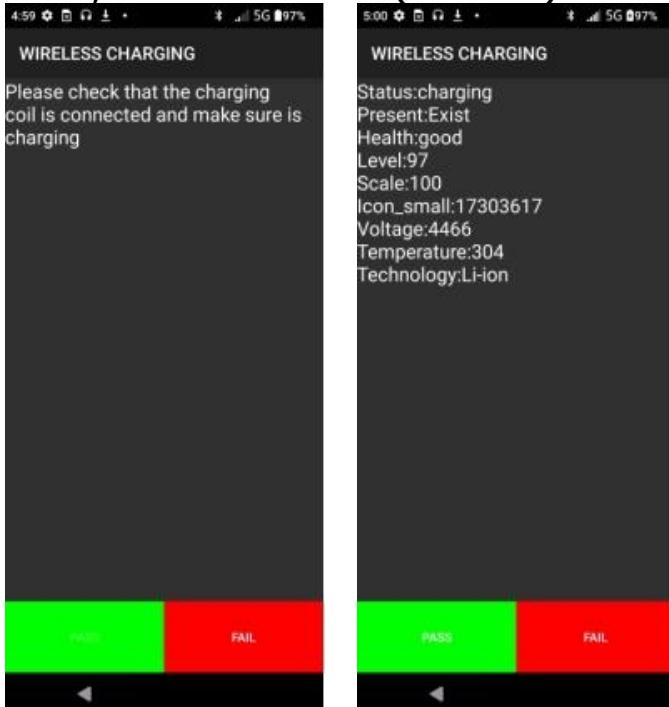
3.38 CHARGE PAR CÂBLE

Sélectionnez « WIRED CHARGING » (CHARGE PAR CÂBLE). Connectez un câble USB Type-C. Si « Charging quickly » (Charge rapide) s'affiche (puissance > 15 W), le test est « PASS » (réussi) ; sinon, il est « FAIL » (échoué).



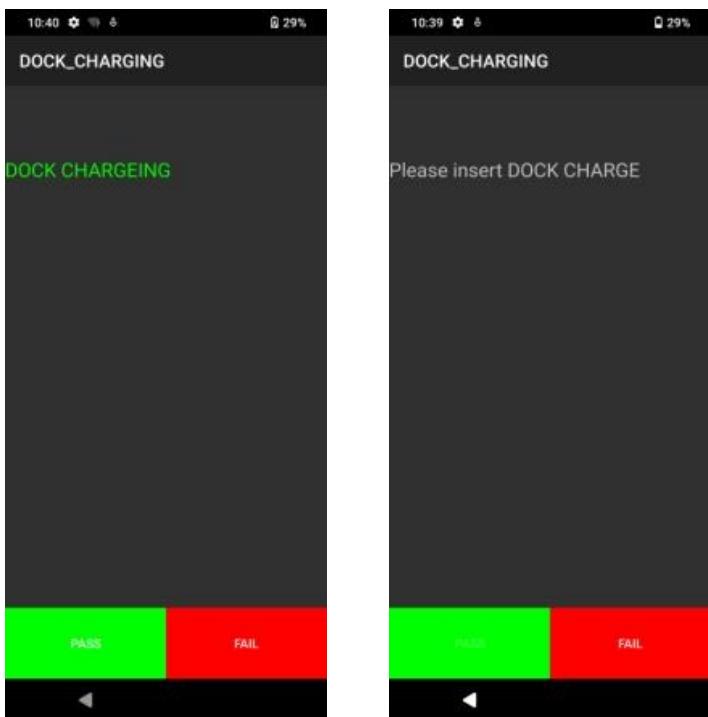
3.39 RECHARGE SANS FIL

Sélectionnez « Wireless Charging » (Chargement Sans Fil). Placez le téléphone sur un chargeur sans fil. Si le chargement fonctionne et que les informations relatives à la batterie s'affichent correctement, le test est « PASS » (réussi) ; sinon, il est « FAIL » (échoué).



3.40 RECHARGE À QUAI

Sélectionnez « DOCK_CHARGING » (Recharge À QUAI). Si le téléphone se recharge correctement via la station d'accueil, le test est « PASS » (réussi) ; sinon, il est « FAIL » (échoué).



3.41 CAMÉRA ARRIÈRE PRINCIPALE

Sélectionnez « CAMERA BACK MAIN » (Caméra arrière principale), puis « TAKE PIC » (Prendre une photo). Si la caméra arrière principale prend une photo, le test est « PASS » (réussi) ; sinon, il est « FAIL » (échoué).



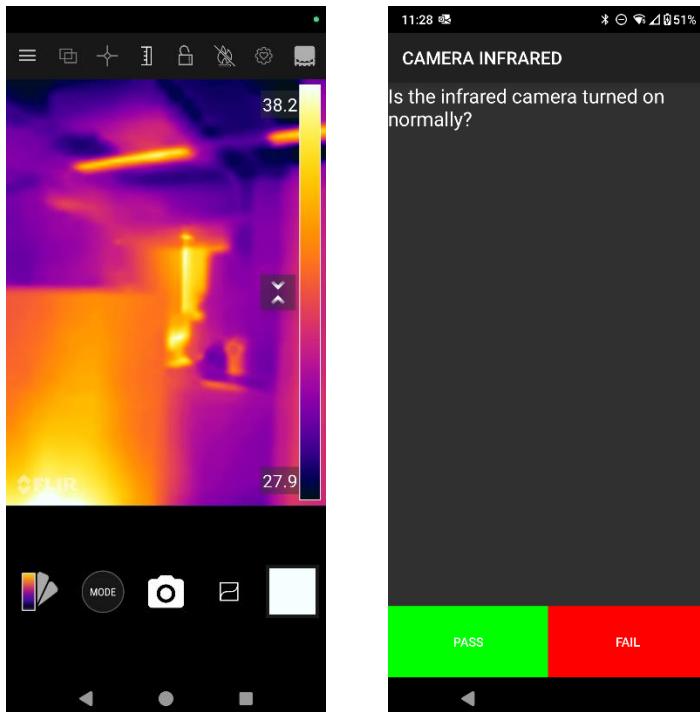
3.42 CAMÉRA AVANT

Sélectionnez « FRONT CAMERA » (Caméra avant) puis « TAKE PIC » (Prendre une photo). Si la caméra avant prend une photo, le test est « PASS » (réussi) ; sinon, il est « FAIL » (échoué).



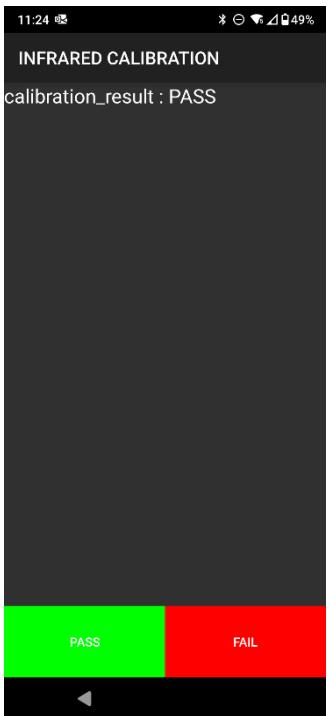
3.43 CAMÉRA INFRAROUGE

Sélectionnez « CAMERA INFRARED » pour tester la caméra infrarouge. Si elle s'allume et fonctionne correctement, le test est « PASS » (réussi). Sélectionnez l'icône de retour pour revenir à l'écran « PASS/FAIL » (réussi /échoué). Sinon, le test est « FAIL » (échoué).



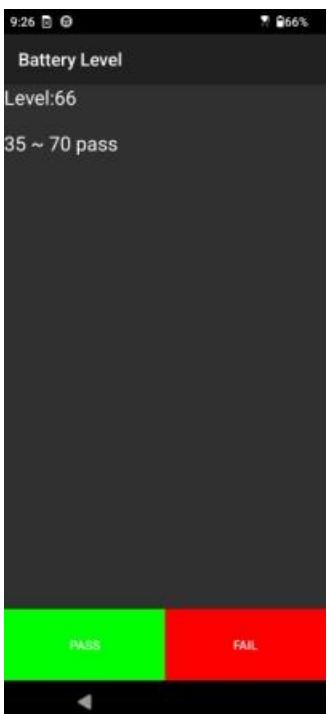
3.44 ÉTALONNAGE INFRAROUGE

Sélectionnez « INFRARED CALIBRATION » (Étalonnage Infrarouge). Si le téléphone effectue automatiquement le calibrage, le test est « PASS » (réussi) ; sinon, il est « FAIL » (échoué).



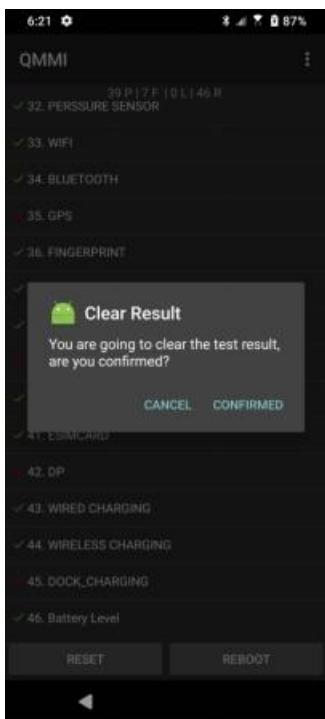
3.45 Niveau de batterie

Sélectionnez « Battery Level » (Niveau de batterie). Si la batterie se situe entre 35 % et 70 %, le test est « PASS » (réussi) ; sinon, il est « FAIL » (échoué).



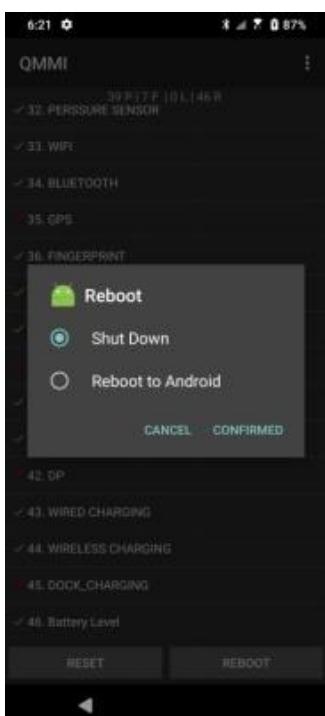
4. Réinitialiser

Sélectionnez « RESET » (Réinitialiser). Dans la fenêtre contextuelle « Clear Result » (Résultat clair), sélectionnez « CONFIRMED » (Confirmé) pour effacer les résultats du test ou « CANCEL » (Annuler) pour fermer la fenêtre.



5. REDÉMARRER

Sélectionnez « REBOOT ». Dans la fenêtre contextuelle, sélectionnez « Shut Down » (Éteindre) ou « Reboot to Android » (Redémarrer sous Android), puis sélectionnez « CONFIRMED » (Confirmé). Pour quitter sans effectuer d'action, sélectionnez « CANCEL » (Annuler).



Noté

1. Pour les téléphones endommagés par un liquide, démontez et séchez soigneusement le circuit imprimé et le boîtier avant de les inspecter afin d'éviter d'endommager davantage le circuit imprimé ou l'écran.
2. Les étiquettes imperméables normales sont blanches. Les étiquettes rouges ou fortement décolorées indiquent une exposition importante ou prolongée à l'eau.